_____

_____

_____ е част от паметта на компютъра, в която се съхраняват данни – текст или числа. Всяка променлива има _____ и _____. Тя може да се използва многократно в кода, да участва в различни _____ и _____, да променя стойността си.

команди

стойност

Променливата

име

оператори

LIVEWORKSHEETS