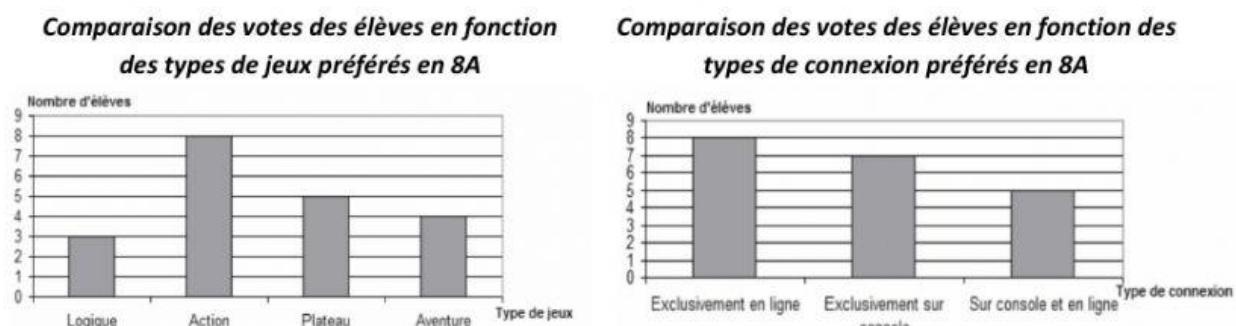
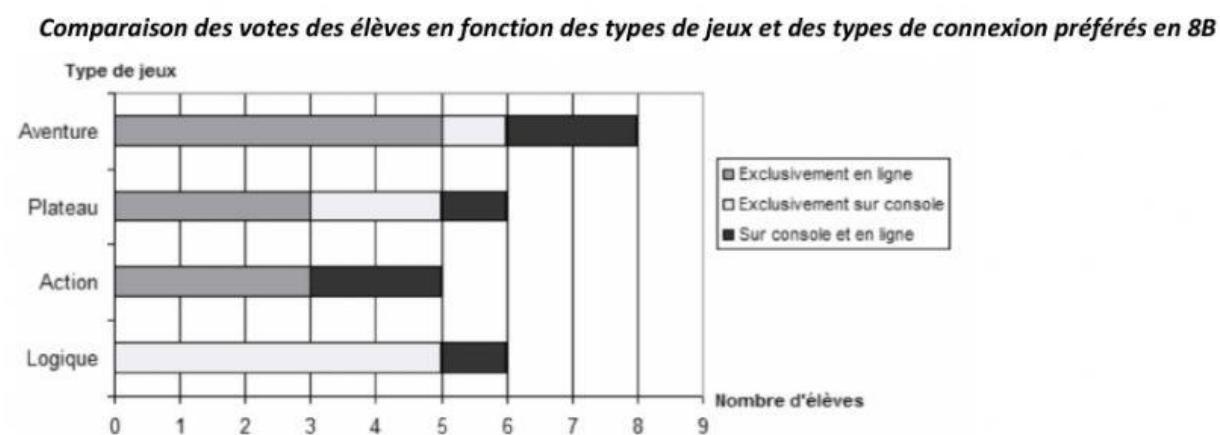


Une enseignante a proposé à des élèves de deux classes de 8e une enquête concernant les jeux-vidéos qu'ils utilisent principalement.

Chaque élève n'avait qu'un seul choix possible ! Les résultats de la classe A sont présentés à l'aide des deux graphiques ci-dessous.



Les résultats de la classe B sont présentés à l'aide du graphique ci-dessous :



- Écris le nombre d'élèves dans la classe A. élèves
- Écris le nombre d'élèves dans la classe B. élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent « exclusivement en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent « exclusivement en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent « sur console et en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent « sur console et en ligne ». élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe A, jouent à des jeux de plateau. élèves
- Écris le nombre d'élèves qui, dans la classe B, jouent à des jeux de plateau. élèves