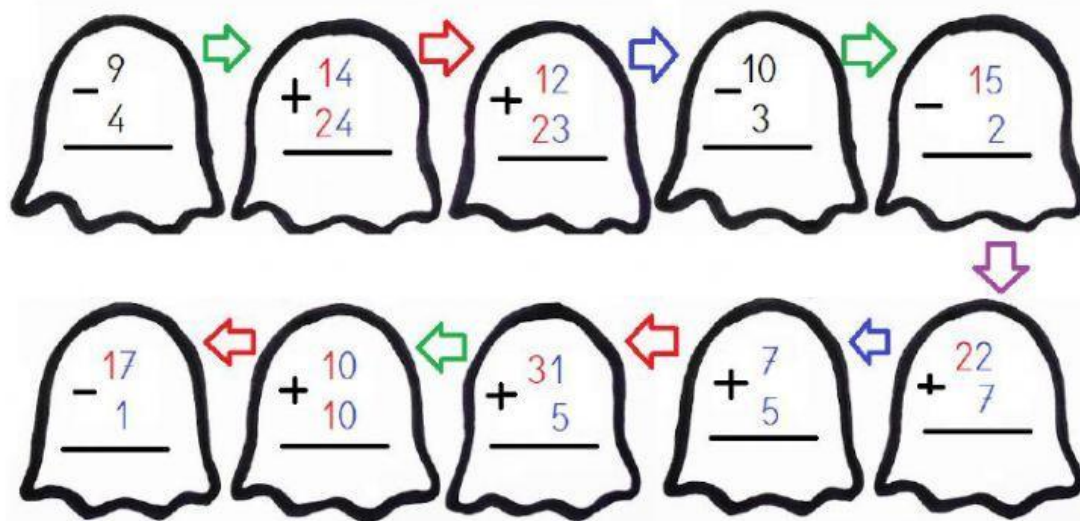


SUMAS Y RESTAS SIN LLEVADA



1. Resuelve las siguientes sumas y restas y colorea el camino para que Pacman se pueda encontrar con el fantasma:



	5	2	21	3	18	1
11	38	27	10	34	15	14
6	35	33	17	8	19	40
24	7	13	29	31	25	0
32	23	30	12	36	20	28
9	37	26	22	4	16	