

## INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

En la actualidad el uso de la computadora es fundamental, por ser una herramienta útil que ayuda a cumplir muchas tareas en los diferentes ámbitos del quehacer humano: la escuela, la oficina, en una bodega, una empresa, almacén, etc.

1. **LA COMPUTADORA:** Equipo electrónico que permite el procesamiento de datos para la obtención de información. Está conformado por dispositivos que permiten el ingreso, salida y almacenamiento de datos e información.



### COMPONENTES BÁSICOS

A) **EL HARDWARE:** Es el término que se utiliza para mencionar todos los componentes físicos de la computadora: Ejm:

- Mouse
- CPU
- Impresora, etc.



B) **EL SOFTWARE:** Es el término que se utiliza para mencionar al soporte lógico de la computadora. Este soporte lógico lo constituyen los "programas".

- Word
- Excel
- Publisher
- Photoshop, etc.



En resumen, la computadora es una dualidad entre hardware (parte física) y software (parte lógica), que interactúan entre sí para realizar una determinada función.

## EL HARDWARE

Son todas las partes físicas y tangibles de la computadora, componentes electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

**A. PERIFÉRICOS DE ENTRADA:** Son aquellos que permiten ingresar información.



**B. PERIFÉRICO DE SALIDA:** son aquellos que emiten o dan salida a la información resultante de las operaciones realizadas por el CPU.



**C. PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO:** Se encargan de guardar los datos de los que hace uso la CPU, pueden ser internos, como un disco duro o extraíbles como un CD.



CD      DVD      BLU-RAY

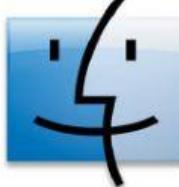
**D. PERIFÉRICOS MIXTOS:** son aquellos dispositivos que pueden operar de ambas formas como entrada y/o salida.



## EL SOFTWARE

Es el soporte lógico de las computadoras. Constituido por un conjunto de programas que realizan una función específica.

A. **SOFTWARE DE SISTEMA:** Constituido por programas necesarios para el funcionamiento de la computadora y sus componentes.

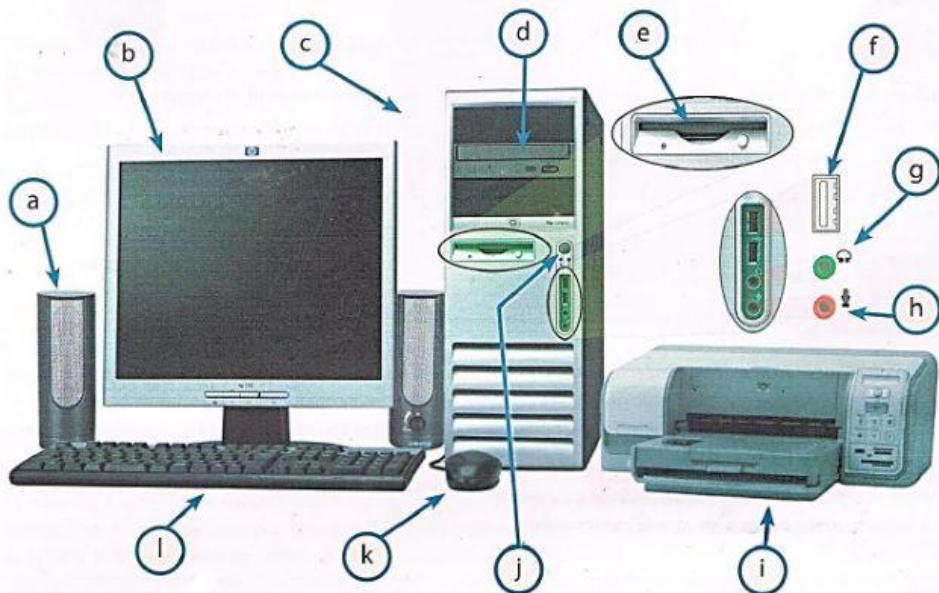
LOGO	NOMBRE DEL SISTEMA	EMPRESA QUE LO DESARROLLA	DUEÑO DE LA EMPRESA
			
			
			

B. **SOFTWARE DE APLICACIÓN:** Son programas creados para ayudar al hombre en la realización de actividades específicas.



PRÁCTICA 01

## I.- IDENTIFICA LOS ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA



- |                            |                            |                                |
|----------------------------|----------------------------|--------------------------------|
| (      ) Monitor           | (      ) Puerto USB        | (      ) Parlantes             |
| (      ) Teclado           | (      ) Botón POWER       | (      ) Conector de Micrófono |
| (      ) Mouse             | (      ) Impresora         | (      ) Disquetera            |
| (      ) Lectora de CD/DVD | (      ) Conector de audio | (      ) CASE                  |

## **II. COMPLETA EL SIGUIENTE MAPA CONCEPTUAL**

