

Program P46:{ Apelul procedurii readln }

i, j : integer;

x, y : .

('Apelul procedurii read');

read(i, j);

(x, y);

writeln(.

writeln(, i, ' j=', j, ' x=', x, ' y=', .

writeln('Apelul procedurii readln');

readln(i, j);

writeln('Ati introdus:');

.

end.

Plasați casetele în spațiile corespunzătoare pentru a elabora un program corect.

begin

Ati introdus'

read

i=

y

real

var

readln(x,y);

writeln('i=', i, ' j=', j,
' x=', x, ' y=', y);

writeln