

1 La rana y la trampa

- En parejas, usen el siguiente tablero, y consigan un botón y una piedra pequeña.
- El botón es la rana que salta en el tablero y la piedra es la trampa.



2 ¿Quién caerá en la trampa?

Hay una trampa en el 24.



Pon una **X** al jugador que caerá en la trampa si la rana salta como dice. Marca todas las opciones correctas.



¿Con cuáles saltos cae la rana en el 48? ¿Con cuáles no?

Un paso más

La rana brincó de 9 en 9 y cayó en una trampa que había en el 45. ¿A los cuántos saltos cayó en la trampa?

Distiñe los cuadrados en los que los números del 2 hasta la del 5.