

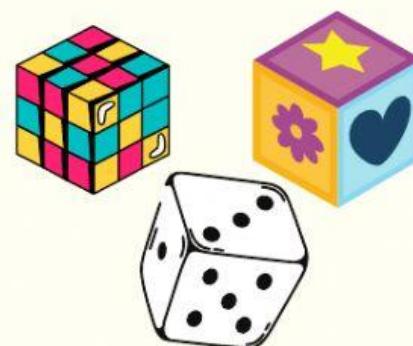
LKPD

JARING-JARING KUBUS

Nama _____

Kelas _____

No Absen _____



A. Judul : Jaring-jaring Bangun Ruang Kubus

B. Tujuan Pembelajaran

1. Melalui memperhatikan kubus 3D pada aplikasi geogebra dan mengerjakan LKPD, siswa dapat mengidentifikasi sifat-sifat khusus pada bangun ruang kubus dengan percaya diri.
2. Melalui memperhatikan kubus 3D pada aplikasi geogebra dan mengerjakan LKPD, siswa dapat menganalisis jaring-jaring bangun ruang kubus dengan benar.
3. Melalui mengerjakan LKPD, siswa dapat membuat jaring-jaring bangun ruang kubus dengan tepat dan bertanggung jawab.

C. Petunjuk Kerja

1. Perhatikan dan ikutilah setiap langkah kegiatan yang disajikan pada LKPD
2. Isilah setiap tagihan pada kolom yang sudah disediakan pada LKPD

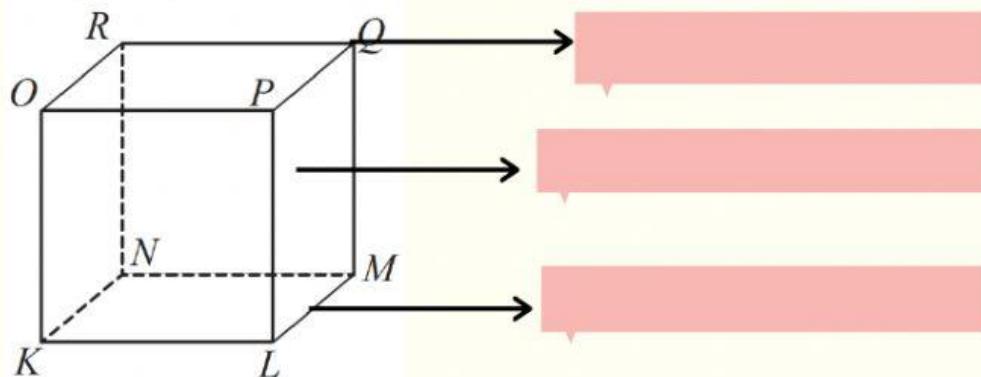
KEGIATAN 1

A. Langkah Kerja Kegiatan 1

1. Perhatikan dan amatilah kubus 3D yang terdapat pada aplikasi Geogebra (3D Grapher) pada Handphone kalian.
2. Amatilah sisi, rusuk, dan titik sudut dari bangun ruang kubus
3. Kerjakan beberapa pertanyaan yang ada

B Pertanyaan

1. Isilah keterangan pada garis yang ditunjukkan dengan cara mengklik pada kotak merah jambu



2. Temukan berapa banyak titik sudut pada kubus diatas dan bagian-bagian yang mana menunjukkan titik sudut pada kubus di atas

3. Temukan berapa banyak sisi pada kubus diatas dan bagian-bagian yang mana menunjukkan sisi-sisi dari kubus di atas adalah

4. Temukan berapa banyak rusuk pada kubus diatas dan bagian-bagian yang mana menunjukkan rusuk i dari kubus di atas adalah

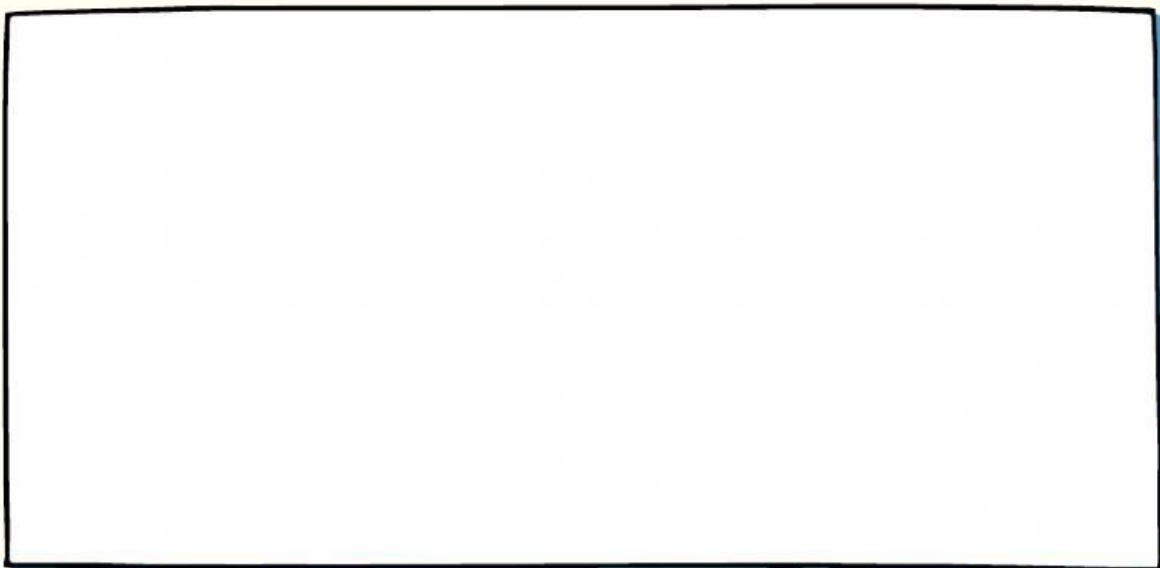
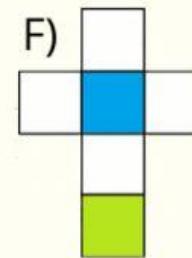
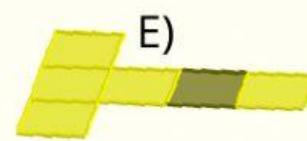
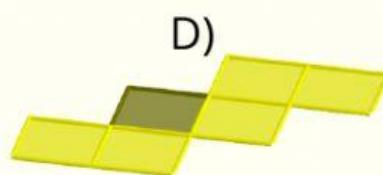
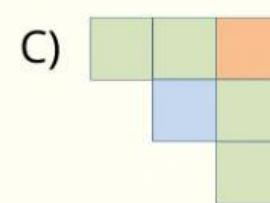
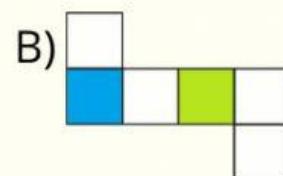
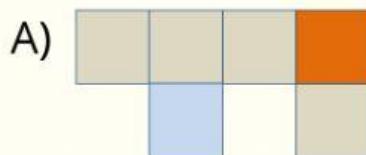
KEGIATAN 2

A. Langkah Kerja Kegiatan 2

1. Perhatikan dan amatilah kubus 3D yang terdapat pada aplikasi Geogebra (3D Grapher) pada Handphone kalian.
2. Analisislah jaring-jaring dibawah yang merupakan jaring-jaring kubus.
3. Kelompokkan yang merupakan jaring-jaring kubus di kotak yang telah disediakan.

B. Pertanyaan

1. Kelompokkan jaring-jaring kubus yang benar ke dalam kotak di bawah dengan cara menggeser/drag kebawah!



KEGIATAN 3

A. Alat dan Bahan

- | | |
|----------------|------------------|
| - Kerta Manila | - Pensil |
| - Penggaris | - Cutter/gunting |

B. Langkah Kerja Kegiatan 2

1. Sediakan pensil, penggaris, dan cutter/ gunting.
2. Gambarkan jaring-jaring kubus pada kertas karton dengan ukuran sisi yaitu 10 cm.
3. Buat bagian tepi dengan ukuran 3 cm untuk merekatkan setiap bagian. Bisa dilihat pada modul untuk membuat bentuk tepi
4. Gunting gambar jaring-jaring kubus mulai mengikuti pola tepi jaring-jaring kubus
5. Setelah digunting, sekarang bagian tepi masing-masing ditekuk.
6. Setelah ditekuk-tekuk, tinggal hubungkan saja masing-masing tekukannya maka akan terbentuk kubus.

C. Pertanyaan

1. Paparkan kesulitan yang dihadapi dalam membuat jaring-jaring kubus

SIMPULAN DARI KEGIATAN 1, KEGIATAN 2 DAN KEGIATAN 3