Ordena la secuencia del siguiente algoritmo para pescar, arrastrando el número que corresponde a cada paso.

___ El pez se traga el anzuelo.

___ Enrollar el sedal.

___ Tirar el sedal al agua.

___ Llevar el pescado a casa.

___ Quitar el Anzuelo de la boca del pescado.

___ Poner carnada al anzuelo.

___ Sacar el pescado del agua.

1	2	3	4	5	6	7

DERECHOS RESERVADOS