

Ordena la secuencia del siguiente algoritmo para pescar, arrastrando el número que corresponde a cada paso.

El pez se traga el anzuelo.

Enrollar el sedal.

Tirar el sedal al agua.

Llevar el pescado a casa.

Quitar el Anzuelo de la boca del pescado.

Poner carnada al anzuelo.

Sacar el pescado del agua.

1

2

3

4

5

6

7

