

FACTORI AI EVOLUȚIEI

Ereditatea – capacitatea viețuitoarelor de a transmite de la ascendenți sau de a primi de la descendenți informația genetică/ materialul genetic cu mare fidelitate; ca urmare a reproducerii sexuate, cu fiecare generație apar noi combinații de gene într-o populație => caractere benefice, dăunătoare sau neutre.

Exemplu: un individ care moștenește o viteză mai bună de alergare/camuflaj mai bun => scapă mai ușor de prădători prezintă un caracter

Variabilitatea – capacitatea viețuitoarelor de a se adapta la schimbările din mediu unele de altele prin mutații, selecție naturală și artificială (indiferente, benefice, dăunătoare).

Exemplu: fluturii de culoare maronie prezintă o adaptare mai bună la mediu, un camuflaj mai bun => mutație

Suprapopulația – pe un teritoriu se pot dezvolta optim un anumit număr de indivizi; dezvoltarea este limitată de

Lupta pentru existență – este o competiție (între indivizii din aceeași specie) sau cooperare (între indivizi din specii diferite)

Între indivizii din specii diferite apar relații de competiție pentru hrană, adăpost, teritoriu; în toate cazurile, indivizii mai puțin adaptați sunt eliminați.

Selecția naturală – indivizii cu caractere de adaptare mai bune supraviețuiesc și se reproduc în număr mai mare

Selecția artificială – realizată de om presupune reproducerea și selecția indivizilor cu variații utile omului: