

### 1 задача

Свържи така, че да е вярно

change **моята променлива** by 1

Създаване на списък

set **моята променлива** to 0

Създаване на Променлива

Make a Variable

Скрий Променлива

Make a list

Увеличи със...

hide variable **моята променлива**

Направи равно на...

### 2 задача

Попълни, така, че да е вярно

За един сценарий  да се създаде повече от една променлива.

Визуалната среда за програмиране дава възможност декорът на сцената да се съхрани като изображение на компютъра.

може

не може

Вярно

Грешно

\_\_\_\_\_ е част от паметта на компютъра, в която се съхраняват данни – текст или числа. Всяка променлива има \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_. Тя може да се използва многократно в кода, да участва в различни \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_, да променя стойността си.

оператори

Променливата

име

команди

стойност