

BAHAGIAN B (55 MARKAH)

16. Tandakan (/) pada **Elemen Reka Bentuk** dan (X) bagi yang salah pada petak yang disediakan

PERNYATAAN
a) Warna
b) Kepelbagaian

JAWAPAN

(2 markah)

17. Rajah di bawah menunjukkan sebuah Lampu Meja. Tandakan (√) pada **Teknik Pembinaan** reka bentuk yang betul dan (X) bagi yang salah pada ruang jawapan reka bentuk produk tersebut.

	Pembuangan
	Peleraian



(2 markah)

18. Tandakan (/) pada konsep masalah bukan inventif yang tepat pada ruang yang disediakan

Mempunyai kesan sampingan	
Kepelbagaian situasi	
Tidak mampu menyelesaikan masalah	
Mendapat pengalaman baru	
Keperluan membuat keputusan	

(3 markah)

19. Nyatakan parameter yang betul bagi contoh percanggahan fizikal yang berikut

Percanggahan Fizikal	Parameter
Besar – kecil	
Berat – ringan	
Tinggi – rendah	

(3 markah)

20. Senaraikan antara tiga prinsip inventif bagi kaedah pemisahan ruang.



(3 markah)

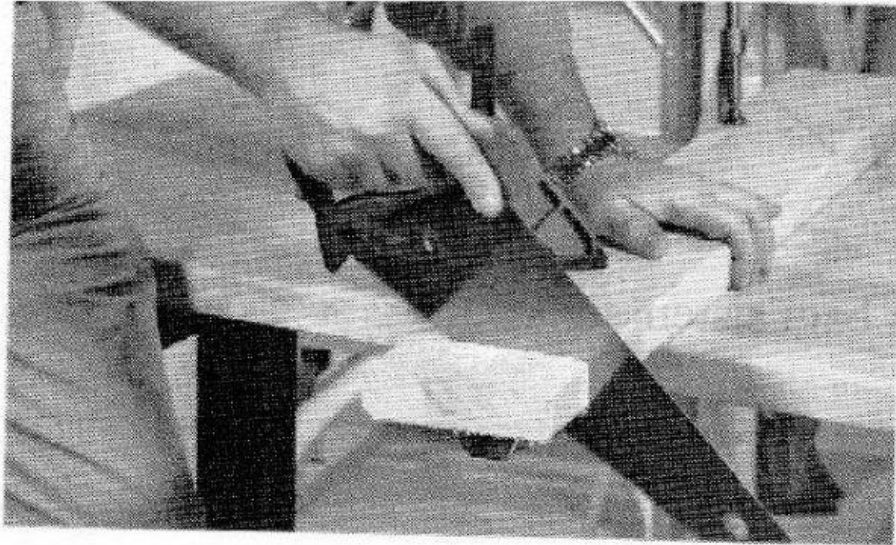
21. Tandakan (/) pada prinsip inventif yang sesuai dengan rajah yang berikut dan (X) pada yang tidak berkaitan di ruang yang disediakan



Tindakan berkala	
Tindakan berterusan yang berfaedah	

(2 markah)

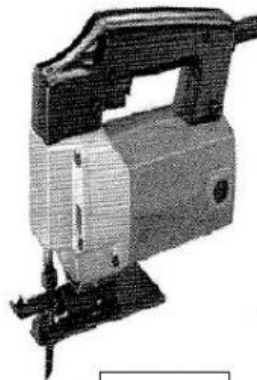
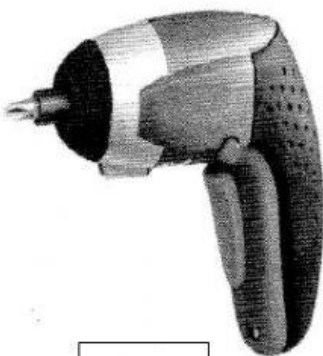
22. Tandakan (/) pada maklumat yang tepat berkaitan rajah yang diberikan pada ruang yang disediakan.



Menjimatkan kos	
Dikendalikan oleh individu menggunakan tangan	
Memerlukan kemahiran individu	
Memerlukan masa yang pendek	

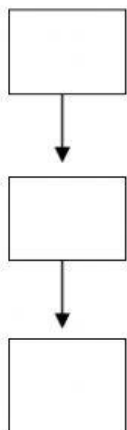
(2 markah)

23. Tandakan (/) pada rajah yang menunjukkan teknologi pembuatan kaedah moden. (2 markah)



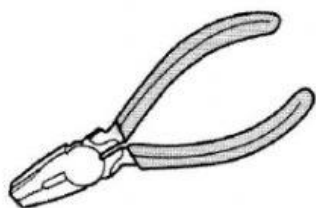
24. Susunkan langkah tuangan yang berikut dengan menulis 1, 2 dan 3 pada ruang yang disediakan.

1	Kacau campuran sehingga sebati
2	Tuang campuran ke dalam acuan
3	Sediakan sukatan <i>epoxy resin</i> dan <i>epoxy hardener</i>



(3markah)

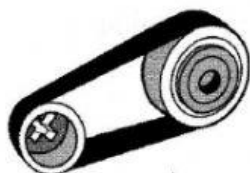
25. Tandakan (/) pada padanan rajah dan nama komponen yang betul di ruang yang disediakan.



Takal

☐


Gear

☐


Tali sawat

☐

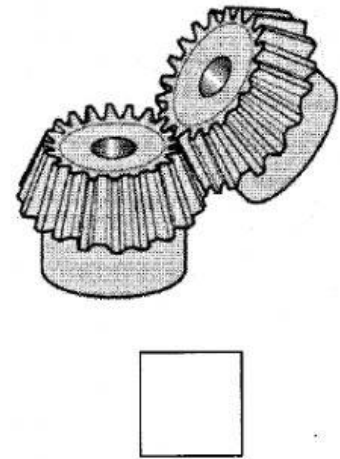
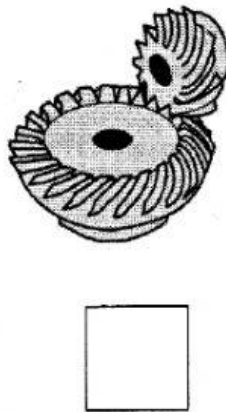
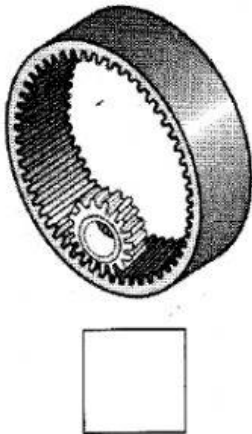

Galas bebola

☐

(3 markah)

26. Padankan jenis gear yang berikut pada rajah yang betul dengan menulis **A**, **B** dan **C** di ruang yang disediakan.

A	Gear serong
B	Gear miter
C	Gear dalam



(3 markah)

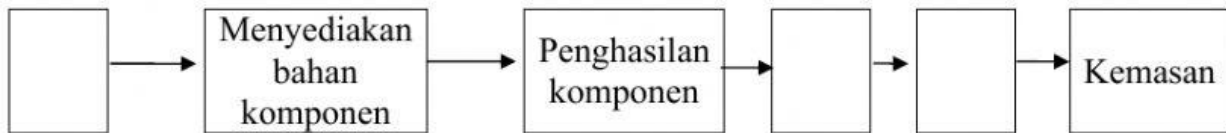
27. Tandakan (/) pada maklumat berkaitan dengan proses pembuatan kaedah konvensional pada ruang yang disediakan.

Kos rendah	
Bentuk yang seragam	
Lama untuk disiapkan	
Kemahiran yang tinggi	
Kos pengeluaran yang sedikit	

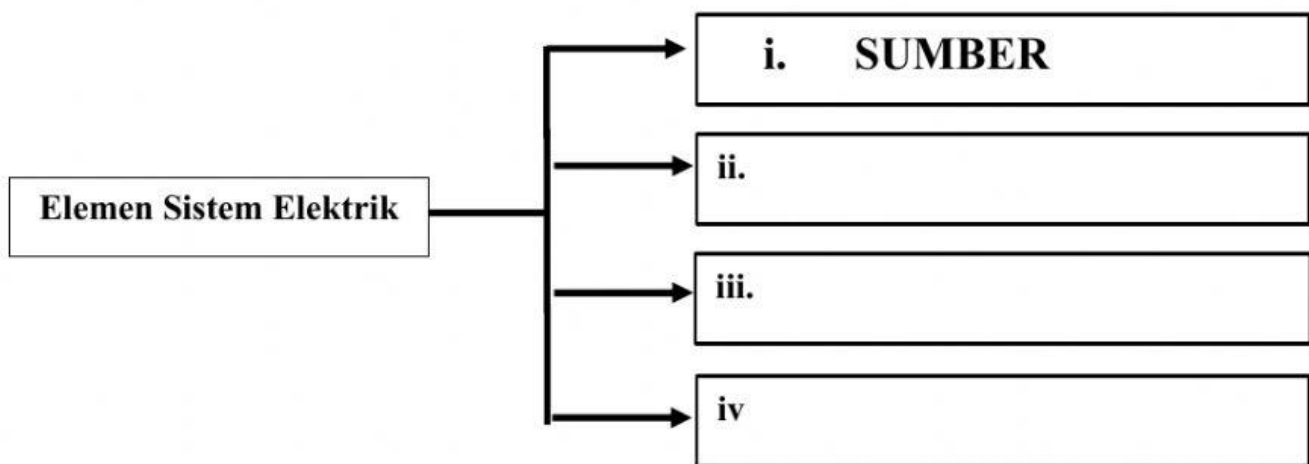
(3 markah)

28. Lengkapkan proses pembinaan gajet mekanikal pada rajah yang berikut dengan menulis **A**, **B** dan **C** di ruang yang disediakan. (3 markah)

A	Pemasangan komponen
B	Lakaran ceraian sistem
C	Pengujian



29. Lengkapkan rajah mengenai **elemen yang terdapat pada sistem elektrik**. **SATU** jawapan telah diberi.



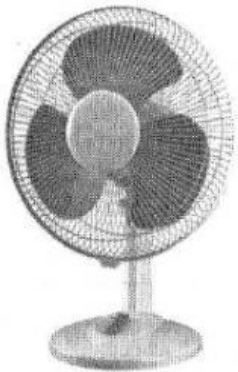
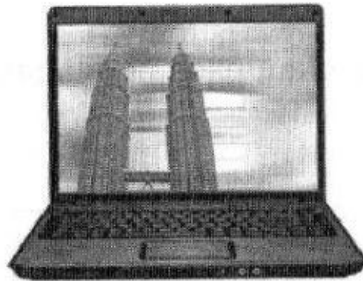
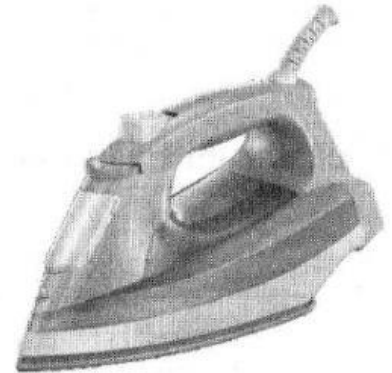
(3 markah)

30. Tandakan (/) pada **sumber tenaga elektrik yang boleh diperbaharui** di ruang yang disediakan.

AIR	
ANGIN	
PETROLEUM	
MATAHARI	

(3 markah)

31. Tandakan (/) pada alatan elektrik yang menggunakan **medium berwayar** dan (X) pada alatan elektrik yang tidak berwayar pada ruang yang disediakan

☐☐☐

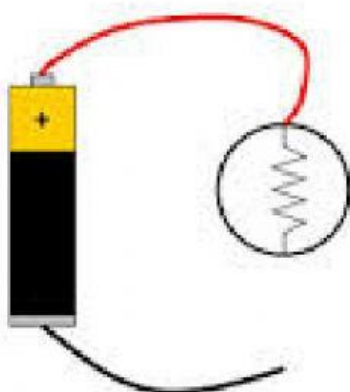
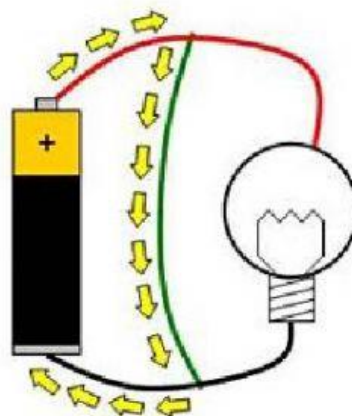
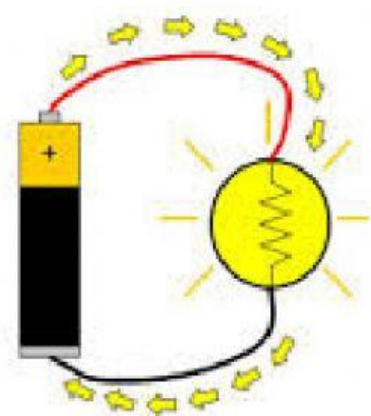
(3 markah)

32. Rajah berikut menunjukkan sambungan litar. Nyatakan jenis sambungan litar di bawah dengan menulis jawapan **A, B atau C**:-

A. Litar Pintas

B. Litar Buka

C. Litar Tertutup

☐☐☐

(3 markah)

33.Nyatakan komponen bagi elemen yang digunakan dalam gajet di atas.

Elemen Elektrik	Nama Komponen
Sumber	
Beban	
Medium	
Kawalan	

(4 markah)

34. **A dan B** merupakan istilah dalam reka bentuk makanan.

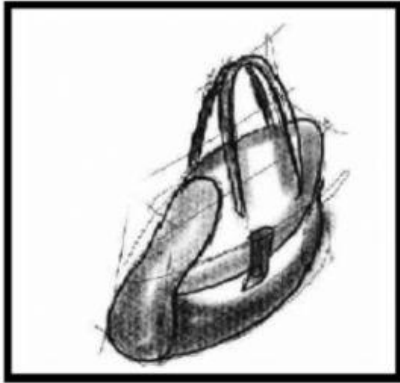
A	Makanan
B	Reka bentuk makanan

Padankan keterangan berikut dengan istilah yang betul dengan menulis A dan B pada ruang yang disediakan.

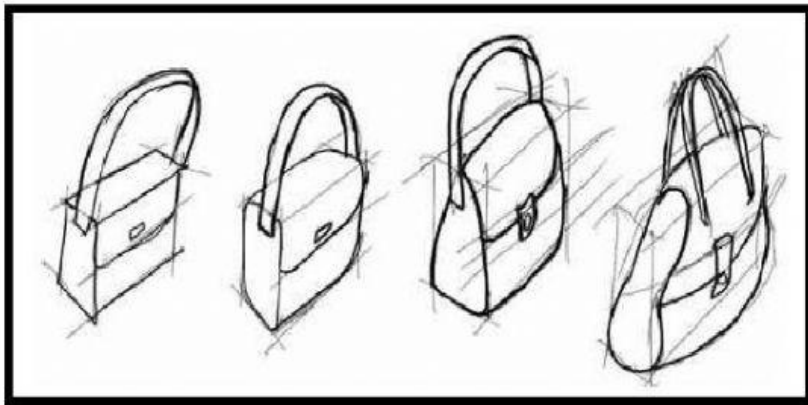
	Aktiviti merealisasikan idea kepada bentuk makanan yang melibatkan inovasi dan kreativiti.
	Bahan yang boleh dimakan dalam bentuk pepejal atau cecair dan dihasilkan daripada haiwan atau tumbuhan.

(2 Markah)

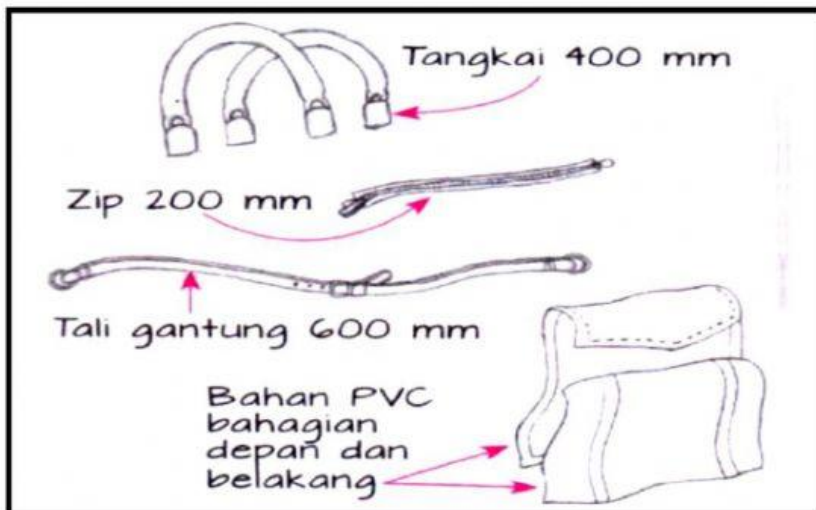
35. Namakan jenis lakaran yang berikut dengan mengisi ruangan jawapan yang disediakan



a)



b)



c)

(3markah)