

*Фамилия*

*Имя*

*Контрольные вопросы по теме: Ассемблер*

1. Что позволяет понять знание языка Ассемблера?

Как программы взаимодействуют с ОС, процессором и BIOS

Как данные представлены в памяти и других внешних устройствах

Как должна выглядеть программа для создания игр

2. Что такое язык Ассемблер?

3. Какой минимальный размер данных поддерживает процессор?

