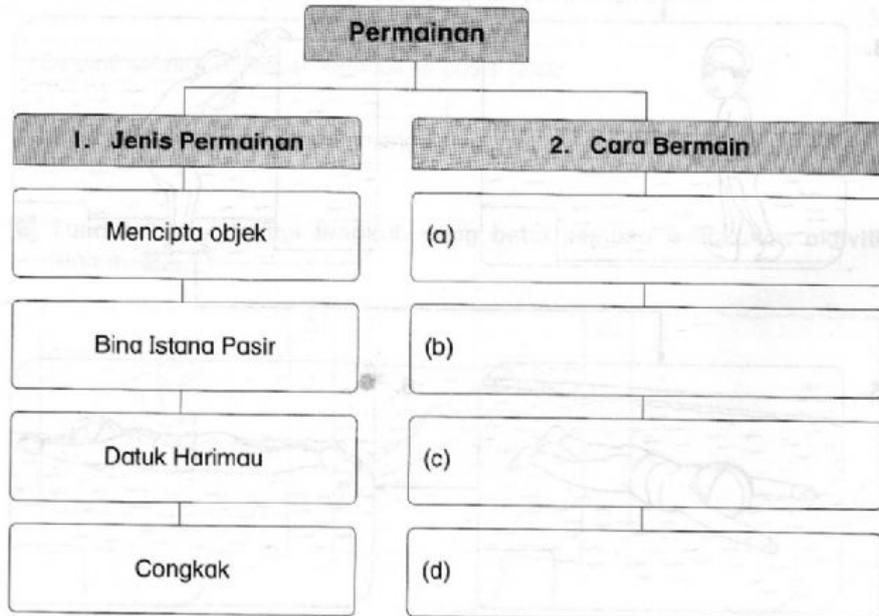


**A** Lengkapkan rajah di bawah. TP 1

- Memasukkan buah guli ke dalam lubang congkak
- Berlari dan mengelak daripada ditangkap
- Menghasilkan objek menggunakan plastisin
- Bina dengan pasir dan hiaskan dengan kayu dan kulit kerang



**B** Nyatakan kemahiran berdasarkan permainan dalam gambar berikut.

TP 2, 3

Mereka bentuk

Berlari dan Mengelak

Menggenggam dan Menabur

Membina

1.



Blank space for writing the skill observed in the first image.

2.



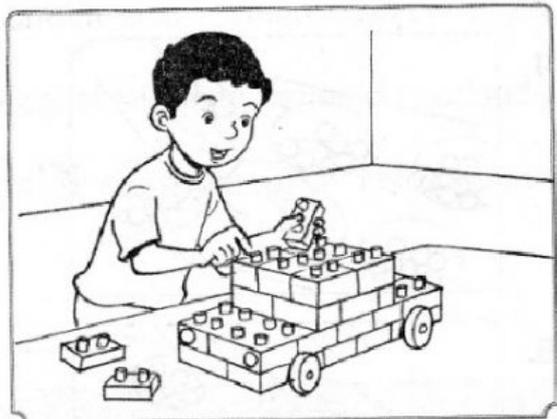
Blank space for writing the skill observed in the second image.

3.



Blank space for writing the skill observed in the third image.

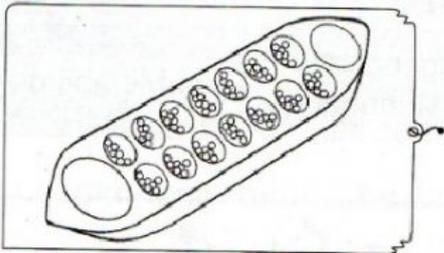
4.



Blank space for writing the skill observed in the fourth image.

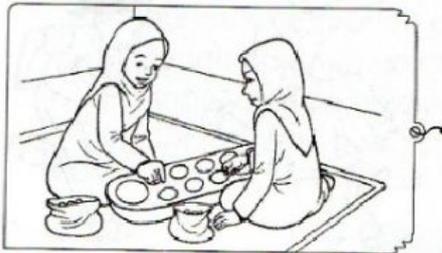
**C** Padankan gambar dengan peraturan bermain congkak yang betul.

1.



(a) Memasukkan sebiji guli ke dalam "Rumah" kepunyaan sendiri yang berada di belah kiri pemain.

2.



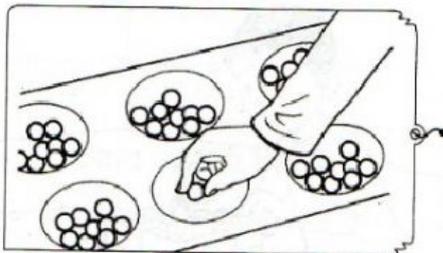
(b) Sebelum bermain, lubang congkak hendaklah diisi dengan 7 biji guli kecuali lubang "Rumah" dibiarkan kosong.

3.



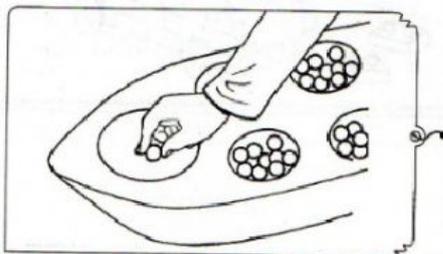
(c) Dua orang pemain duduk berhadapan menghadap papan congkak.

4.



(d) Kedua-dua pemain akan bergerak serentak memasukkan buah guli di setiap lubang congkak.

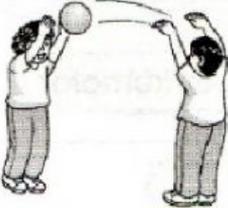
5.



(e) Pemain yang berhenti di lubang yang kosong akan dianggap mati.

- Mengelecek bola dengan kaki
- Membongkok badan ke depan
- Memukul belon dengan raket
- Menolak dinding sambil melentik badan
- Membaling dan menangkap bola secara berpasangan
- Mengelecek bola dengan tangan

1.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

4.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

5.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

6.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Membongkok

Mengilas

Meregang

Mengimbang

Membuai

Mengayun

Pergerakan Bukan Lokomotor

