

Escribe la hora. Busca un patrón.

1.



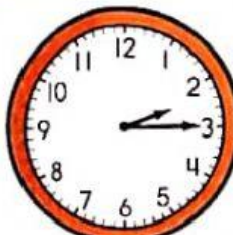




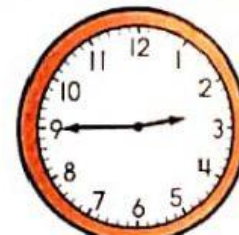


2.





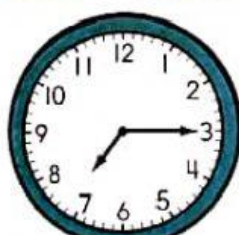




3.











Razonamiento crítico

Razonamiento visual

4. Busca un patrón. ¿Qué hora mostraría el último reloj?

Escribe la hora y dibuja las manecillas.

