





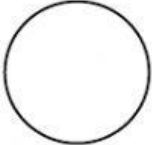
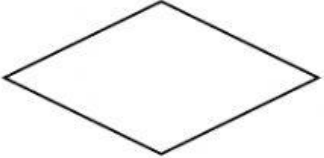
Sila tonton dan fahamkan video ini.

Susunkan langkah-langkah mencari imej yang terdapat di komputer.









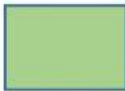
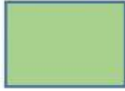



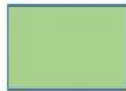
- Dwiklik gambar yang dipilih
- Imej daripada folder akan terpapar
- Klik My Pictures 
- Klik butang 
- Klik folder Sample Pictures

Padankan nama di bawah dengan simbolnya yang betul.

Nama	Simbol
(a) Terminal	
(b) Input / Output	
(c) Proses	
(d) Pilihan	
(e) Garis alir	
(f) Penyambung	

Nomborkan kegunaan simbol-simbol yang digunakan dalam carta alir di bawah.

(a) 	(b) 	(c) 
(d) 	(e) 	(f) 

Menghubungkan simbol-simbol dalam carta alir bagi menunjukkan aliran penyelesaian masalah atau aktiviti 	Menunjukkan aktiviti pemprosesan yang dilaksanakan dalam carta alir 
Menunjukkan aktiviti membaca data, menyimpan data, memaparkan data dan mencetak data 	Menunjukkan carta alir yang disambung di bahagian lain 
Menunjukkan pilihan "Ya" atau "Tidak" yang perlu dibuat dalam carta alir. 	Menunjukkan permulaan atau penamatan suatu carta alir 

Kenal pasti fitur-fitur dalam aplikasi Scratch dengan memasukkan jawapan dalam ruang yang disediakan.

- Scripts Area
- Tabs
- Menu Bar
- Stage
- Block Palette
- Sprite List
- Cursor Tools

