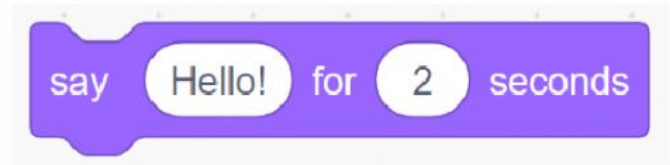
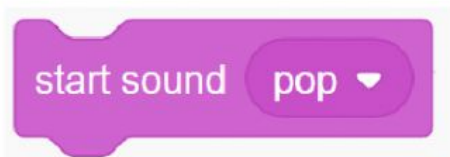
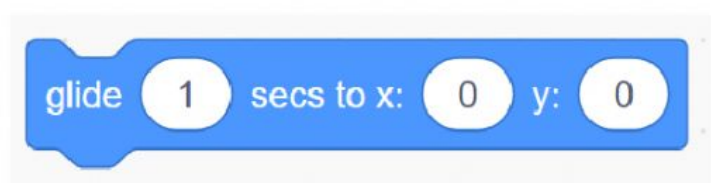


Susun blok-blok Scratch tersebut mengikut JUJUKAN (*sequences*) dengan BETUL.

Tarik (DRAG) blok-blok ke dalam kotak jawapan.



ARAHAN	BLOK
Memulakan aturcara	
Watak bergerak ke hadapan	
Muzik berbunyi	
Watak mengeluarkan dialog	