

<p>1. Основним елементом растрового зображення є:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> лінія <input type="radio"/> прямокутник <input type="radio"/> графічний примітив <input type="radio"/> піксель <input type="radio"/> колір 	<p>2. Основним елементом векторного зображення є:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> лінія <input type="radio"/> прямокутник <input type="radio"/> графічний примітив <input type="radio"/> піксель <input type="radio"/> колір 		
<p>3. Якість растрового зображення залежить від:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> кількості пікселів на одиницю довжини <input type="radio"/> кількості графічних примітивів <input type="radio"/> кількості кольорів <input type="radio"/> розмірів зображення <input type="radio"/> можливостей графічного редактора 	<p>4. Чим більша роздільні здатність, то _?????_ зображення...</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> темніше <input type="radio"/> більш якісне <input type="radio"/> гірше <input type="radio"/> світліше <input type="radio"/> незмінним залишається 		
<p>5. Векторним графічним редактором є програма, яка призначена для:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> побудови векторних кругових і стовпчастих діаграм <input type="radio"/> редагування звукових і відеоданих у вигляді системи векторів <input type="radio"/> створення та опрацювання векторних зображень <input type="radio"/> подання тексту у графічному вигляді <input type="radio"/> побудови векторних графіків 			
<p>6. Для спільного опрацювання групи об'єктів у векторній графіці потрібно:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> виокремити групу об'єктів і згрупувати їх <input type="radio"/> провести форматування кожного з об'єктів <input type="radio"/> зберегти зображення у файлі, а потім відкрити цей файл <input type="radio"/> розгрупувати групу об'єктів <input type="radio"/> виконати над об'єктами команди меню Формат 			
<p>7. Із списку розширень імен файлів визначте ті, що належать файлам з растровою або векторною графікою:</p>	<p>8. У яких із запропонованих випадків варто використовувати векторну, а в яких — растрову графіку?</p>		
gif		Створення креслення деталі автомобілю	
tif		Створення групи фотографій рідного краю	
png		Створення емблеми (логотипу) фірми	
odg		Реставрація старих фотографій	
jpg		Створення репродукцій картин художників	
<p>9. Розгадайте ребус</p>		<p>10. Розгадайте ребус</p>	

