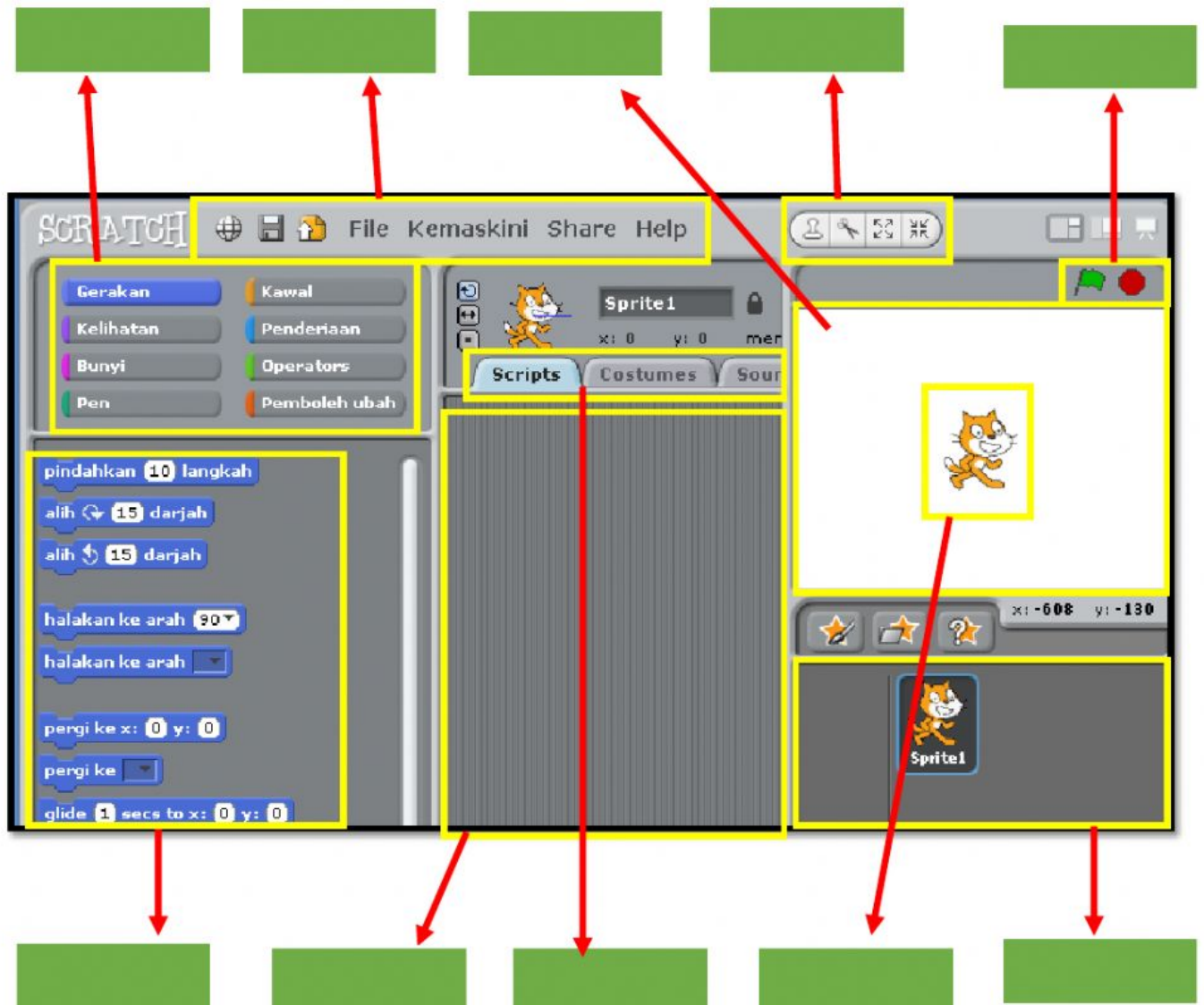


REKA BENTUK TEKNOLOGI
TAHUN 4
APLIKASI PENGATURCARAAN SCATCH

Nama: _____

Kelas: 4 _____

Masukkan nama fitur antara muka perisian pengaturcaraan di bawah. (Rujuk buku teks m/s 86)



Sprite

Stage

Tabs

Bar menu

Scripts

**Play/
stop**

**Blocks
palette**

**Script
area**

**Sprite
list**

**Cursor
tools**