

Zadatak: Nadopuni prazna mjesta.

1

Sretno!

Python pokrećemo otvaranjem razvojnog okruženja za Python nazvanog _____.
Na početku novog retka pojavljuju se _____ strelice i to mjesto nazivamo znak _____
gdje unosimo neki podatak ili naredbu.

Osnovni tipovi podataka

Osnovni tipovi podataka u Pythonu su:

- Cijeli _____
- Decimalni brojevi
- _____ niz ili string

Naziv za cjelobrojni podatak u Pythonu je _____

Prilikom upisivanja decimalnog broja koristimo _____ točku. Po toj točki Python prepoznaje decimalni broj, tj. da je tip **float**.

```
>>> int(2.3)
```

```
_____
```

```
>>> int(2.8)
```

```
_____
```

```
>>> float(4)
```

```
_____
```

Python kao kalkulator

Operato r	Opis djelovanja
+	Zbrajanje
-	_____
*	Množenje
/	Dijeljenje
//	Cjelobrojno _____
%	_____ dijeljenja

Nadopuni:

```
>>> 6+3
?  
>>> 6-3
? _____  
>>> 6*3  
?  
>>> 6/3  
?
```

```
>>> 17//4  
?
```

```
>>> 17%4  
?
```

```
>>> 'Open source'  
_____
```

Varijable i znak pridruživanja

Problem pamćenja vrijednosti riješen je uvođenjem varijabli.

```
>>> a=15
```

Varijable su imena kojima _____ pojedine vrijednosti.

```
>>> a='Jedan'  
>>> a  
?
```

```
>>> a*4  
?
```

Bravo!

