BAB 1 – PENGENALAN REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

1. Antara berikut, yang manakah menerangkan definisi reka bentuk dengan tepat.

A. Reka bentuk yang terhasil daripada kaedah memasukkan satu objek pada objek lain
B. Reka bentuk yang dihasilkan menggunakan semua unsur dan prinsip reka bentuk
C. Sesuatu usaha menyusun bahan secara terancang untuk menghasilkan sesuatu produk baharu
D. Suatu rekaan barang atau produk dengan memasukkan prinsip reka bentuk

2. Pilih **tiga** elemen yang terdapat dalam reka bentuk.
   i. Ruang
   ii. Rupa
   iii. Bentuk
   iv. Harmoni

A. i dan ii
B. i,ii dan iii
C. i,ii dan iv
D. ii,iii dan iv

3. Pilih padanan padankan elemen reka bentuk yang berikut dengan penerangan yang betul.

Elemen Reka bentuk	Penerangan
a) Garisan	Cantuman atau sambungan titik yang mempunyai ukuran panjang dan jarak
b) Jalinan	Merupakan objek yang mengisi ruang dan ketebalan dan dapat dilukis dalam 2D dan 3D
c) Bentuk	Kesan pada permukaan objek sama ada berkeadaan kasar atau halus, licin dan sebagainya
d) Rupa	Satu teknik yang memberi impak atau kesan

4. Pilih **tiga** prinsip yang terdapat dalam reka bentuk.
   i. keseimbangan
   ii. harmoni
   iii. kesatuan
   iv. rupa

A. i dan ii
B. i,ii dan iii
C. i,ii dan iv
D. ii,iii dan iv

5. Padankan pilihan warna dengan jawapan yang sesuai.

A. Merah	Tertier
B. Jingga	Asas
C. Hijau	Sekunder
D. Biru	Asas

6. Antara warna yang berikut, yang manakah warna sekunder.

A. Merah
B. Kuning
C. Hijau
D. Merah

7. Pilih jawapan yang betul kriteria reka bentuk yang baik.

A. Reka bentuk yang kompleks.
B. Reka bentuk yang mesra pengguna
C. Bersifat tahan lama dan bukan sekadar mengikut trend.
D. Boleh dipasarkan dan mampu bersaing dengan reka bentuk yang lain.

8. Rupa ialah hasil pertemuan antara hujung garisan dengan permulaannya. Antara berikut, pilih rupa geometri 2D yang betul.

A. Daun
B. Awan
C. Bunga
D. Rombus

9. Pilih pernyataan yang betul tentang kepentingan reka bentuk dan teknologi.

A. Memupuk nilai jati diri.
B. Memupuk nilai invensi, inovasi dan kreatif.
C. Menyumbang kepada perkembangan teknologi moden.
D. Menyumbang kepada pembangunan sosial, sains dan teknologi.

10. Padankan kerjaya yang betul dengan tugas secara am tersebut.

A. Arkitek	Merancang reka bentuk dan pelan pembangunan
B. Pereka bentuk Grafik	Mereka bentuk alat, muka dan perisian permainan komputer
C. Pereka bentuk permainan	Mereka bentuk lukisan, logo dan iklan
D. Seni bina landskap	Mereka bentuk hiasan rumah