

Muatan Pelajaran : PPKn

KD 3.2 Mengidentifikasi aturan dan tata tertib yang berlaku di sekolah

Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, atau c pada jawaban yang paling benar pada lembar jawab yang tersedia!

1. Contoh sikap patuh pada aturan di rumah yaitu

- A. keluar rumah tanpa izin
- B. membuang sampah sembarangan
- C. mengucap salam ketika masuk rumah

2. Perhatikan gambar berikut!



Sumber : Buku Sekolah Digital

Pada gambar tersebut menunjukkan waktu berpamitan ketika

- A. tiba di sekolah
- B. akan berangkat sekolah
- C. orang tua berangkat bekerja

3. Sebelum keluar rumah, kita berpamitan supaya

- A. orang tua tahu kemana kita pergi
- B. orang tua senang saat kita pergi
- C. orang tua tidak mau kita pergi

4. Contoh perilaku yang kita lakukan dalam kehidupan sehari-hari di rumah ditunjukkan oleh gambar

A.



Sumber:

<https://bsd.pendidikan.id>

B.



Sumber:

<https://gambaraneka1.blogspot.com>

C.



Sumber:

menofschool.blogspot.com

5. Sikap tidak sesuai aturan di rumah teman adalah
 - A. marah jika mainan diminta kembali.
 - B. meminta izin saat meminjam mainan
 - C. merapikan mainan setelah bermain
6. Kegiatan yang kita lakukan sebelum memulai pelajaran adalah
 - A. upacara
 - B. berdoa
 - C. piket kelas
7. Sikap mencerminkan patuh pada tata tertib di sekolah adalah
 - A. mengganggu teman saat belajar di kelas
 - B. menggunakan pakaian seragam rapi
 - C. berbicara sewaktu upacara bendera
8. Akibat melanggar tata tertib di sekolah yaitu



<https://www.colourbox.com>

- A. belajar menjadi tenang
 - B. sekolah menjadi nyaman
 - C. kelas menjadi kotor
9. Manfaat mematuhi aturan di tempat wisata adalah
 - A. terjadi keributan
 - B. terlihat kotor
 - C. terlihat indah dan rapi
 10. Jika pengunjung tempat wisata tidak mematuhi aturan, keadaan di tempat wisata menjadi
 - A. kacau
 - B. damai
 - C. aman

MUATAN BAHASA INDONESIA

KD: 3.2 Menguraikan kosakata dan konsep tentang keragaman benda berdasarkan bentuk dan wujudnya dalam bahasa Indonesia, bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan.

Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b, atau c pada jawaban yang paling benar pada lembar jawab yang tersedia!

- 11 ... cara bermain simpai?

- Kata tanya yang tepat untuk mengisi titik-titik pada kalimat di atas adalah
- A. Apa
 - B. Siapa
 - C. Bagaimana

12. Perhatikan gambar berikut!



Sumber : bsd.pendidikan.id

Simpai yang digunakan dalam permainan pada gambar berbentuk

- A. lingkaran
- B. lonjong
- C. segiempat

13. Aku adalah sebuah benda.

Bentukku panjang dan memiliki jaring-jaring.

Aku sering digunakan untuk bermain bulu tangkis.

Aku adalah....

- A. bola
- B. raket
- C. gawang

14. Sifat benda cair tidak selalu sama, di bawah ini adalah kelompok benda cair yang bersifat kental adalah....

- A. kecap, madu, tinta
- B. minyak goreng, tinta, air
- C. air hujan, kecap, sirup

15. Benda yang memiliki sifat kesat atau tidak halus disebut

- A. lembut
- B. basah
- C. kasar

16. Benda tidak dapat dilihat dan disentuh tetapi menempati ruang adalah ciri benda berwujud
- padat
 - cair
 - gas
17. Bentuk pensil dan kertas akan selalu tetap walaupun telah dipindahkan ke tempat yang berbeda, hal ini menunjukkan bahwa pensil dan kertas termasuk benda
- padat
 - cair
 - gas
18. Nama permainan yang menggunakan bet, net, meja, dan bola pingpong adalah
- bulutangkis
 - tenis meja
 - bola basket
19. Benda yang digunakan penjahit untuk memotong kain adalah
- cutter
 - pisau
 - gunting
20. Berikut ini merupakan kelompok benda permukaan halus adalah
- pasir, keramik, tanah
 - plastik, kaca, kertas
 - tembok, batu, kapas