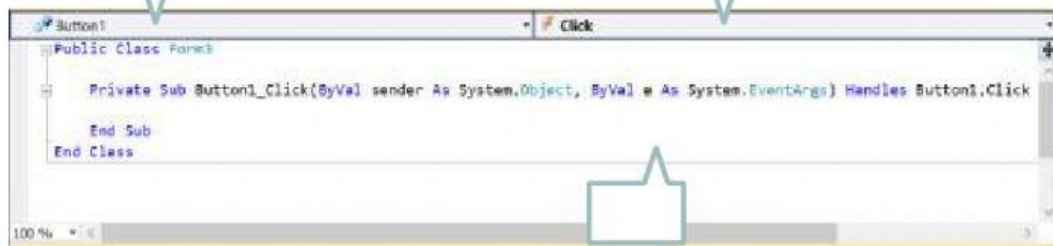


س١ / للدخول إلى شاشة البرمجة ننقر نقراً مزدوجاً على إحدى الأدوات التالية، لكن إذا أردنا إتمام عملية الحساب من خلال الزر فإننا ننقر على...

س٢ / رقمي أجزاء شاشة البرمجة حسب الخيارات: أ. مربع سرد الأدوات المرتبطة بالنموذج
ب. مربع سرد الإجراءات
ج. منطقة البرمجة



س٣ / أكملني أوامر البرمجة للحصول على مخرجات البرنامج من خلال أدوات مربعات النصوص

```

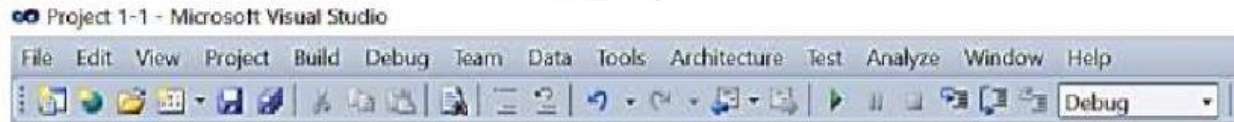
(General) (Declarations)
Public Class Form2
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,
        A, B As Single
        A = TextBox1.Text
        B = TextBox2.Text
        If CheckBox1.Checked Then TextBox3.Text = A + B
        If CheckBox2.Checked Then TextBox4.Text = A - B
        If CheckBox3.Checked Then TextBox5.Text = A * B
        If CheckBox4.Checked Then TextBox6.Text = A / B
    End Sub
End Class
    
```

س ٤ / لتنفيذ البرنامج ننقر على

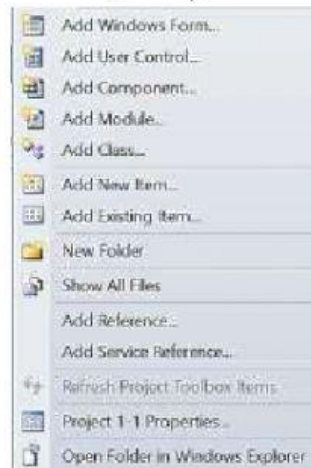


س ٥ / لتغيير شاشة التنفيذ من Form1 إلى Form2

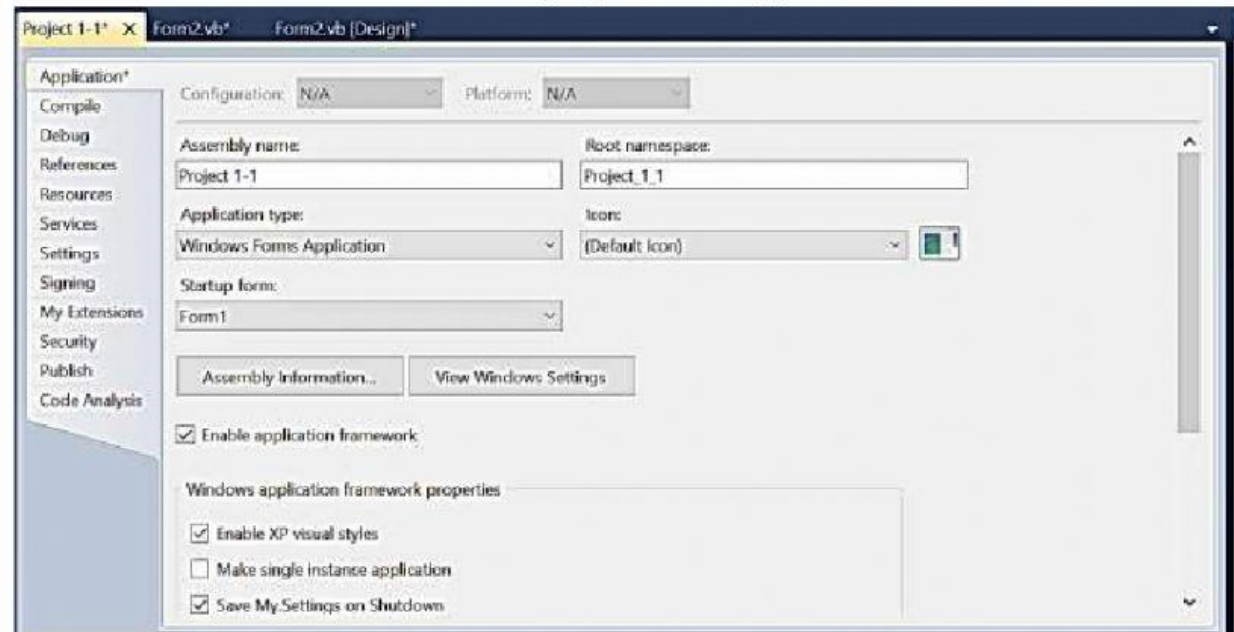
ننقر على



ثم نختار



وبعد ذلك ننقر على



معالجة المادة: نجله قلمسان

إضاءة: ليس هناك تحدٍ أكبر من تحسين ذاتك وتطويرها.