ARRASTRÁ CADA OBJETO HASTA EL CUERPO AL QUE SE PARECE.















ESFERA



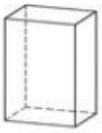
CONO



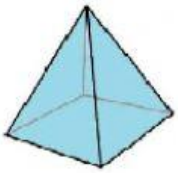
CUBO



CILINDRO



PRISMA



PIRÁMIDE