

1. Une con flechas las palabras antónimas:

triste

difícil

lento

hermoso

mentira

contento

empezar

terminar

feo

verdad

sencillo

veloz

1. Cambia la palabra destacada por un antónimo:

- Mi juego nuevo es muy aburrido.

Mi juego nuevo es muy

- Daniela es una chica bastante alta.

Daniela es una chica bastante

- Comer en ese restaurante es súper barato.

Comer en ese restaurante es súper

2. Arrastra las palabras para unir las con su antónimo:

derrota

calor

guerra

vender

valiente

entrar

cobarde

frío

paz

triunfo

salir

comprar

3. Lee y elige la palabra que signifique lo contrario:

- Esa película me ha hecho reír.
- Cuando se haga de día saldremos de casa.
- Pulsa ese botón para apagar la radio.
- A mi me gustan los sabores dulces.