

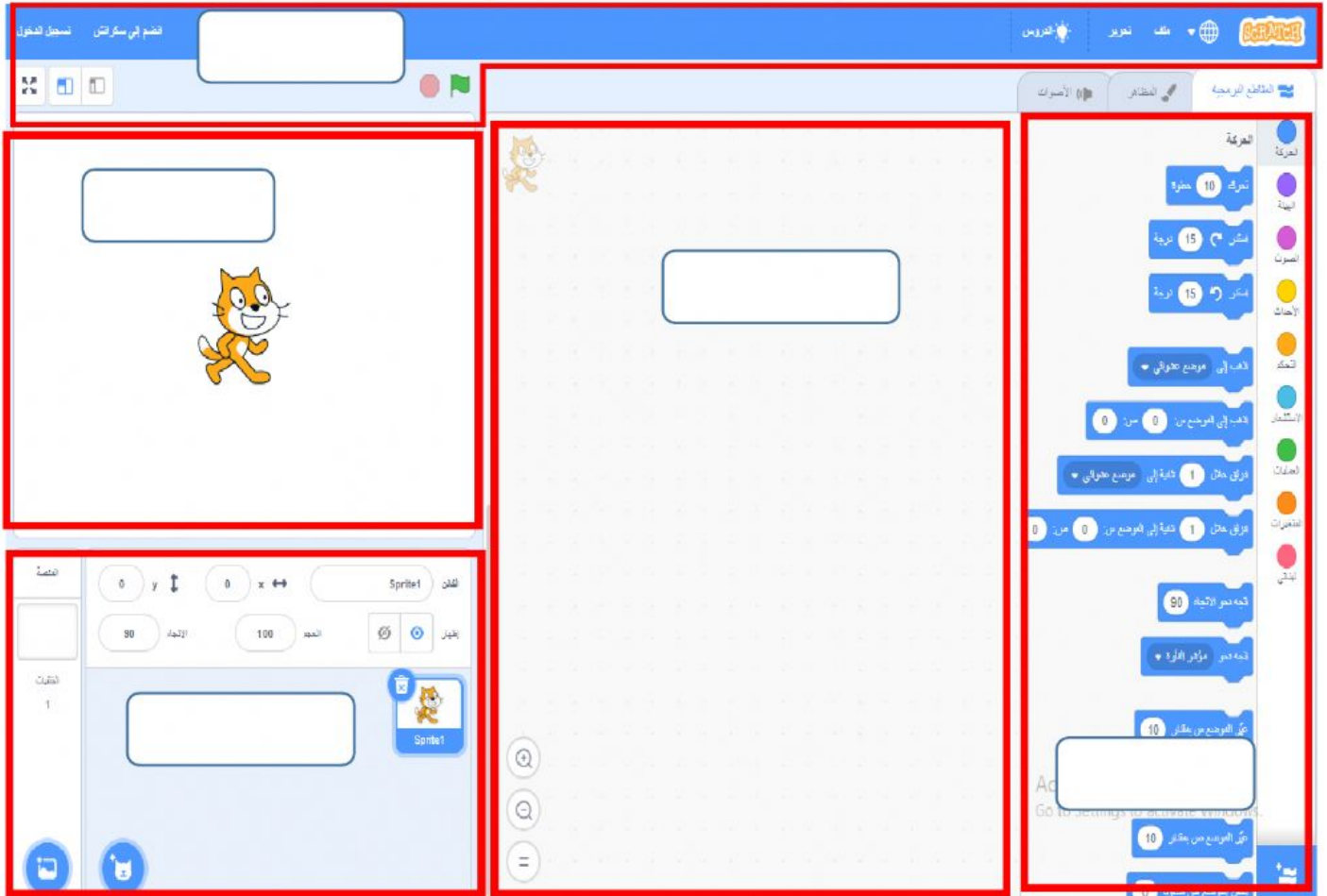
الكائنات والتحكم بها

ألواح اللبانات

المقاطع البرمجية

المنصة

أشرطة الأدوات



The image shows the Scratch 3.0 interface in Arabic. The top navigation bar includes buttons for 'الكائنات والتحكم بها' (Objects and Control), 'ألواح اللبانات' (Scripts), 'المقاطع البرمجية' (Blocks), 'المنصة' (Stage), and 'أشرطة الأدوات' (Tools). The main workspace is divided into three panels: a stage on the left with a cat sprite, a central workspace with a text box, and a right sidebar with a block palette. The block palette includes categories like 'الحركة' (Motion), 'المظهر' (Looks), 'الصوت' (Sound), 'الإحداثيات' (Coordinates), 'التحكم' (Control), 'المتغيرات' (Variables), 'العمليات' (Operators), 'المساحات' (Loops), and 'المتغيرات' (Variables). The bottom panel shows the 'Sprite1' properties, including position (x, y), rotation (angle), and a 'Show' button.