

Realiza un Algoritmo para ir a la tienda a comprar un refresco:

Salir de la casa

Dinero 20 pesos

inicio

[Si entrar a la tienda](#)

Esta abierto?

Elegir refresco

[Dirigirse a la tienda mas cercana](#)

Pagar

fin

No buscar otra tienda

Refresco

ANSWER

ANSWER

[View Details](#)

ANSWER

ANSWER

ANSWER

ANSWER

[View Details](#)

[View Details](#)

[View Details](#)

Ahora realiza el diagrama de flujo para ir a la tienda y comprar un refresco.

