Realiza un Algoritmo para ir a la tienda a comprar un refresco:

Salir de la casa
Dinero 20 pesos
inicio
Si entrar a la tienda
Esta abierto?
Elegir refresco
Dirigirse a la tienda mas cercana
Pagar
fin
No buscar otra tienda
Refresco

Ahora realiza el diagrama de flujo para ir ala tienda y comprar un refresco.

