

Realiza un Algoritmo para ir a la tienda a comprar un refresco:

Salir de la casa	
Dinero 20 pesos	
inicio	
Si entrar a la tienda	
Esta abierto?	
Elegir refresco	
Dirigirse a la tienda mas cercana	
Pagar	
fin	
No buscar otra tienda	
Refresco	

Ahora realiza el diagrama de flujo para ir ala tienda y comprar un refresco.

