



GUÍA DE APRENDIZAJE LEY DE LAPLACE.  
7mo Básico

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: 7° Fecha: \_\_\_\_/12/2020

OA 18

Explicar las probabilidades de eventos obtenidos por medio de experimentos de manera manual y/o con software educativo.

Clase 73 del blog

Instrucciones Generales:

Lee las instrucciones con atención antes de responder, acude a fuentes confiables para resolver tu guía como libros. Revisa bien antes de responder.

Si tienes dudas puedes recurrir a video explicativo publicado en el blog del curso.

Cualquier duda o consulta a mi email [patricia.bastias@educabiobio.cl](mailto:patricia.bastias@educabiobio.cl)

ÉXITO!!

LAS ACTIVIDADES DE LA GUÍA SERÁN REVISADAS **ONLINE**, recuerda puedes retirar guía impresa en el colegio SÓLO ESTUDIANTES INSCRITOS CON PROFESOR(A) JEFE.

La ley de Laplace permite calcular la probabilidad de que ocurra un suceso  $A$ , denotado  $P(A)$ , en un experimento equiprobable, con la siguiente fórmula:

$$P(A) = \frac{\text{Número de casos favorables al suceso } A}{\text{Número de casos totales}}$$

El número de casos totales corresponde a la cardinalidad del espacio muestral  $E$ . Además, para todo suceso  $A$  se verifica que  $0 \leq P(A) \leq 1$ .

La probabilidad de ocurrencia de un suceso **imposible** es 0; mientras que la de un suceso **seguro** es 1.

1. Evalúa la veracidad de cada enunciado relacionado con la extracción de una bolita de una tómbola con 6 bolitas rojas y 4 amarillas. Para ello, escribe Verdadero o Falso según corresponda.

a. El número de casos favorables para el suceso extraer una bolita amarilla es 10. →

b. El número de casos favorables para el suceso extraer una bolita roja es 4. →

c. La probabilidad de extraer una bolita de color verde es 0. →

d. La probabilidad de extraer una bolita roja o amarilla es 1. →

2. Calcula la probabilidad de obtener 3 puntos al lanzar un dado de seis caras numeradas del 1 al 6 y que no está cargado.