

**ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ ПО ЕЛЕКТРОТЕХНИКА – ГР.
ВАРНА**

**УВОД В АЛГОРИТМИТЕ И СТРУКТУРИ ОТ ДАННИ
ВХОДНО НИВО**

Маркирайте верния отговор:

1. Типовете данни в C# се делят на:

- A) прости и масиви
- Б) стойностни и съставни
- В) референтни и масиви
- Г) стойностни и референтни

2. Множеството от стойности от булев тип се състои от:

- A) 2 елемента
- Б) 32 767 елемента
- В) 3 елемента
- Г) 256 елемента

3. Какво ще се изведе при изпълнението на следния фрагмент:

```
int a=5/2;  
Console.WriteLine(a);
```

- A) 0
- Б) 2
- В) 2.5
- Г) 2.5000

4. Каква ще бъде стойността на променливата "x" след изпълнение на следния програмен фрагмент

```
int x =22;  
if(x>0 && x<30)  
{  
    x=x%7;  
}
```

- A) 4
- Б) 0
- В) 1
- Г) 3

5. Свържете типа данни с тяхната запазена дума в C#:

Целочислен тип	double
Реален тип	bool
Булев тип	char
Символен низ	int
Символен тип	string

Довършете изреченията като изберете правилния отговор:

6. Операторът за вход в C# е Console.ReadLine()/Console.WriteLine().

7. Реалните типове данни в C# заемат четири/осем байта в оперативната памет.

Изберете верния отговор:

8. Елементите на списък винаги са:

9. Последователността на подреждане в паметта на елементите на масив, деклариран `int[] masiv = new int[3]` е следната:

10. Цикъл _____ е с фиксиран брой итерации(изпълнения)