SEMANA 12 Y 13

2 y 3er grado Educación Socioemocional

Nombre Escuela

Juego del semáforo

Instrucciones

Semáforo: Solicita a los chicos que tengan a mano 3 objetos de los colores del semáforo o que hagan papeles de colores y luego realiza propuestas generales que las respondan con esos colores y puedan justificar las respuestas, por ejemplo:

- 1.Ir a Disney pero sin una cámara de fotos. (Alguien levantará el objeto rojo porque no puede perderse la posibilidad de ir sin tener fotos en el lugar y otro pondrá verde porque solamente quiere ir sin importar el recuerdo).
- 2. Vas a la mejor pastelería, pero sólo puedes comer una cucharada de lo que desees.
- 3.Recorrer el mundo pero no tener un lugar que sea tu hogar.

Cada quien justificara el por que de sus respuesta