



SEMANA 31- DÍA 3

JUGAMOS TUMBA VASOS



NUESTRA META: Divertirte con el juego “tumba vasos” y aprender a componer números.

CARACTERÍSTICAS O CRITERIOS PARA LOGRAR LA META:

- Representar los datos de una situación de juego usando material concreto.
 - Usar el juego para ver la composición de un número .
 - Explicar por qué se debe sumar o restar.

JUEGO TUMBA VASOS

¿Qué materiales necesitas?

- Vasos descartables numerados.
 - Una pelota.

¿Cómo se juega?

- Armen una pirámide. Indiquen el valor de cada vaso (10 o 1).
 - Sorteen los turnos. A quien le toque jugar debe lanzar la pelota para tumbar los vasos. Cuenten y anoten los puntos que lograron.
 - Jueguen hasta que se caigan todos los vasos.
 - Gana el que más puntos obtuvo al finalizar el juego.



LEE LA SIGUIENTE SITUACIÓN Y RESPONDE LAS PREGUNTAS



1. ¿Cómo se llama el juego?

- a) Tumba pelotas.
 - b) Tumba vasos o tumba latas.
 - c) Los vasos de colores.

2. ¿Cuántos puntos tienen los vasos?

- a) 6 y 10.
 - b) 1 y 2.
 - c) 1 y 10.

3. ¿Quién ganará el juego?

- a) El que tenga más puntos.
 - b) El que tenga más ganas de jugar.
 - c) El que tenga más pelotas.

4. ¿Cuál es el puntaje máximo que se puede sacar si se tumban todos los vasos?

- a) 6 b) 33
c) 23

XIMENA Y LUIS JUGARON TUMBA VASOS Y OBTUVIERON LOS SIGUIENTES RESULTADOS



	2
	4



	3
	1

REPRENTA LOS RESULTADOS USANDO LOS VASITOS Y EL TABLERO DE VALOR POSICIONAL:



D	U



D	U



1. ¿Cuántos puntos tiene Luis?

a) 24.

b) 31.

2. ¿Cuántos puntos tiene Ximena?

a) 24.

b) 31.

3. ¿Quién ganó el juego?

ACTIVIDAD PARA TU CUADERNO DE MATEMÁTICA



En una partida, Jaime sacó 25 puntos. ¿Qué vasos hizo caer?
Observa lo que sacó.

$$25 = \underbrace{\text{10} \quad \text{10}}_{\text{2D}} \quad + \quad \underbrace{\text{1} \quad \text{1} \quad \text{1} \quad \text{1} \quad \text{1}}_{\text{5U}}$$

$$\quad \quad \quad = \quad \begin{array}{c} \text{D} \\ \text{U} \end{array} \quad \quad \quad \begin{array}{c} \text{2} \\ \text{5} \end{array}$$

Forma estos números usando los **vasos del juego**; dibújalos.

28

D	U

37

D	U

42

D	U