TEST – BALONMANO – UNIDAD 3

1.	El balonmano es un deporte colectivo	**V**	**F**
2.	El balonmano, tal y como lo conoces hoy en día, fue realizado por los alemanes	**V**	**F**
3.	Un terreno de juego de balonmano mide 40 metros ancho y 40 de largo	**V**	**F**
4.	El círculo central está situado en la mitad del terreno de juego	**V**	**F**
5.	Una portería mide 2 metros de alto por 3 de ancho	**V**	**F**
6.	La línea discontinua, o de golpe franco, está a 9 mts. de la portería	**V**	**F**
7.	El área que delimita la zona de portería está a 6 metros de la misma	**V**	**F**
8.	El punto de lanzamiento de penalti está a 7 metros de la portería	**V**	**F**
9.	Un partido dura 60 minutos, divididos en 2 tiempos de 20 minutos cada uno	**V**	**F**
10	En caso de empate, en un partido normal, se juega una prórroga de 5 minutos	**V**	**F**
11	Un equipo, en pista, sólo puede tener 6 jugadores más el portero	**V**	**F**
12	El número de cambios es ilimitado, pero debe haber permiso de los árbitros	**V**	**F**
13	El portero puede tocar el balón con cualquier parte del cuerpo en todo el campo	**V**	**F**
14	En el área de portería sólo puede estar el portero	**V**	**F**
15	El portero, en los lanzamientos de penalti, no puede pasar de la línea de 4 metros	**V**	**F**
16	Desde la línea central sólo se saca al comienzo de cada periodo	**V**	**F**
17	En los saques de banda hay que pisar la línea	**V**	**F**
18	Cuando un jugador comete una falta grave se le expulsa durante 2 minutos	**V**	**F**
19	Una descalificación impide que el jugador vuelva al terreno de juego	**V**	**F**
20	Hay 3 árbitros, que se sitúan en forma de triángulo para ver mejor el juego	**V**	**F**
21	En ataque, los jugadores más cercanos de la portería contraria forman la 2ª línea	**V**	**F**
22	En ataque, los jugadores más cercanos a su propia portería forman la 1ª línea	**V**	**F**
23	El jugador que organiza el juego de ataque de un equipo es el central	**V**	**F**
24	El central es preferible que sea zurdo	**V**	**F**
25	El jugador de ataque que juega pegado a la banda izquierda es el extremo izquierdo ..	**V**	**F**
26	Un extremo izquierdo debe ser, preferiblemente, zurdo	**V**	**F**
27	El jugador de ataque que juega pegado a la banda derecha es el exterior derecho	**V**	**F**
28	El jugador que en ataque se mueve pegado al área de portería es el pivote	**V**	**F**
29	En defensa, el jugador que juega adelantado se llama avanzado	**V**	**F**
30	Un extremo, cuando juega en defensa recibe el nombre de lateral	**V**	**F**

PINCHA AQUÍ PARA RESOLVER TUS DUDAS DE REGLAMENTO DE BALONMANO