

Padankan fitur berikut dengan fungsinya.



Digunakan untuk pelbagai operasi seperti menyimpan fail



Untuk memulakan pergerakan atau memberhenti pergerakan objek



Pentas untuk Sprite bergerak dan berinteraksi



Mempunyai menu untuk merancang pergerakan objek, memaparkan Costumes dan memasukkan unsur bunyi



Untuk menduplikasi, menghapuskan, membesarkan dan mengecilkan Sprite.