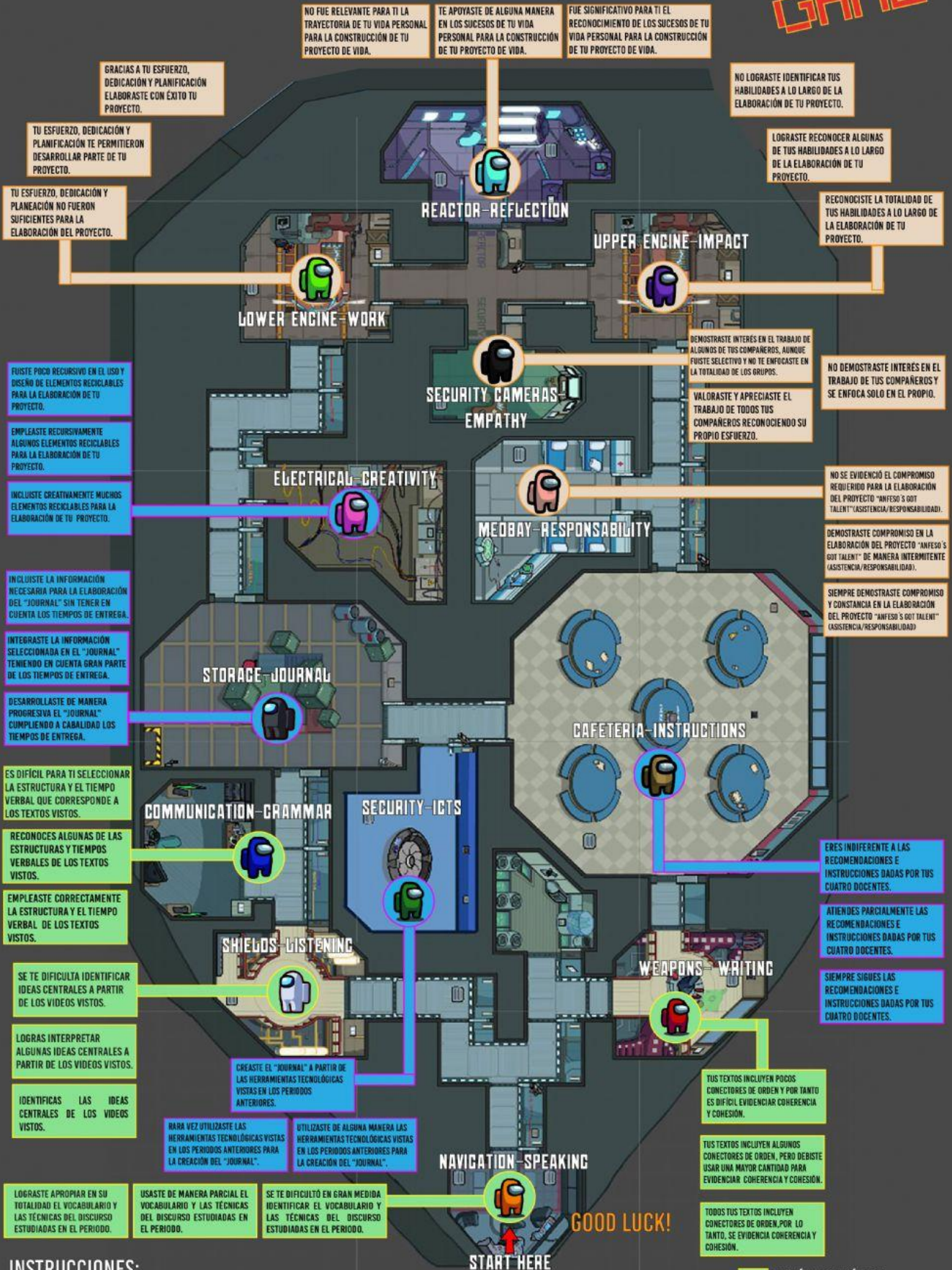


# Learning among us

## ANFESO'S GOT TALENT

# GAME



### INSTRUCCIONES:

¡Bienvenidos impostores a esta misión final! No se queden quietos y aprovechen el tiempo. La misión transcurre al interior de una nave, este es el mapa, en él debes completar tres misiones: Misión académica (en color verde), misión procedimental (en color azul) y misión actitudinal (en color rosa). En cada habitación encontrarás un tripulante que debes ubicar sobre la tarjeta que selecciones.

1. Inicia la primera misión en la habitación "Navigation-speaking" con el tripulante naranja. Lee las tres tarjetas detenidamente y reflexiona cual es la que más se ajusta a tu proceso en el proyecto "ANFESO'S GOT TALENT"
2. Repite este proceso con cada habitación que corresponde a la misión académica (Weapons-writing, shields-listening, y communication-grammar), procedimental (Security-ICTS, cafeteria-instructions, storage-journal y electrical-creativity) y actitudinal (Medbay-responsibility, security cameras-empathy, lower engine-work, upper engine-impact y reactor-reflection)
3. Al completar las misiones debes darle clic al botón "terminado" y enviar tus respuestas a los cuatro correos de los profesores

- MISIÓN ACADÉMICA
- MISIÓN PROCEDIMENTAL
- MISIÓN ACTITUDINAL

SEGÚN LAS MISIONES CUMPLIDAS EN EL PROYECTO, ESCRIBE UN PUNTAJE DE 1 A 5