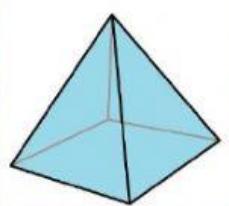
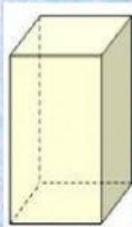


FIGURAS 3D

1.- Une la imagen con el nombre de la figura 3D que corresponde.



ESFERA



PIRÁMIDE



CILINDRO



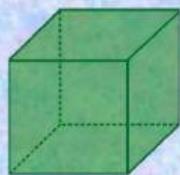
PRISMA

2.- Escoge la descripción correcta para cada figura 3D.



Tengo dos caras triangulares.

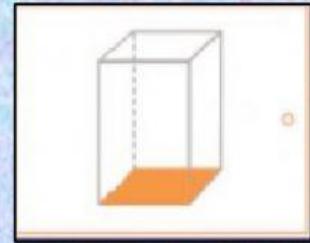
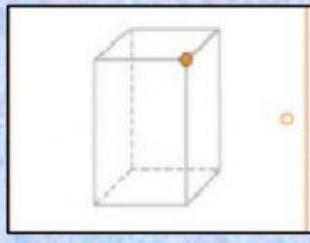
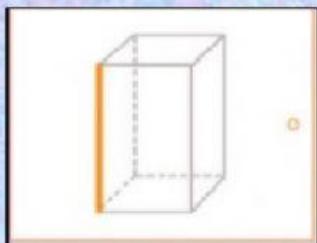
Tengo una cara curva y termino en punta.



Todas mis caras son cuadradas y son iguales.

Tengo 4 caras cuadradas y 4 caras rectangulares.

3.- Une cada parte señalada de la figura 3D con su nombre que le corresponde.



CARA

ARISTA

VÉRTICE

4.- Relaciona las figuras 3D con un objeto del entorno arrastrándolas para emparejarlas.

