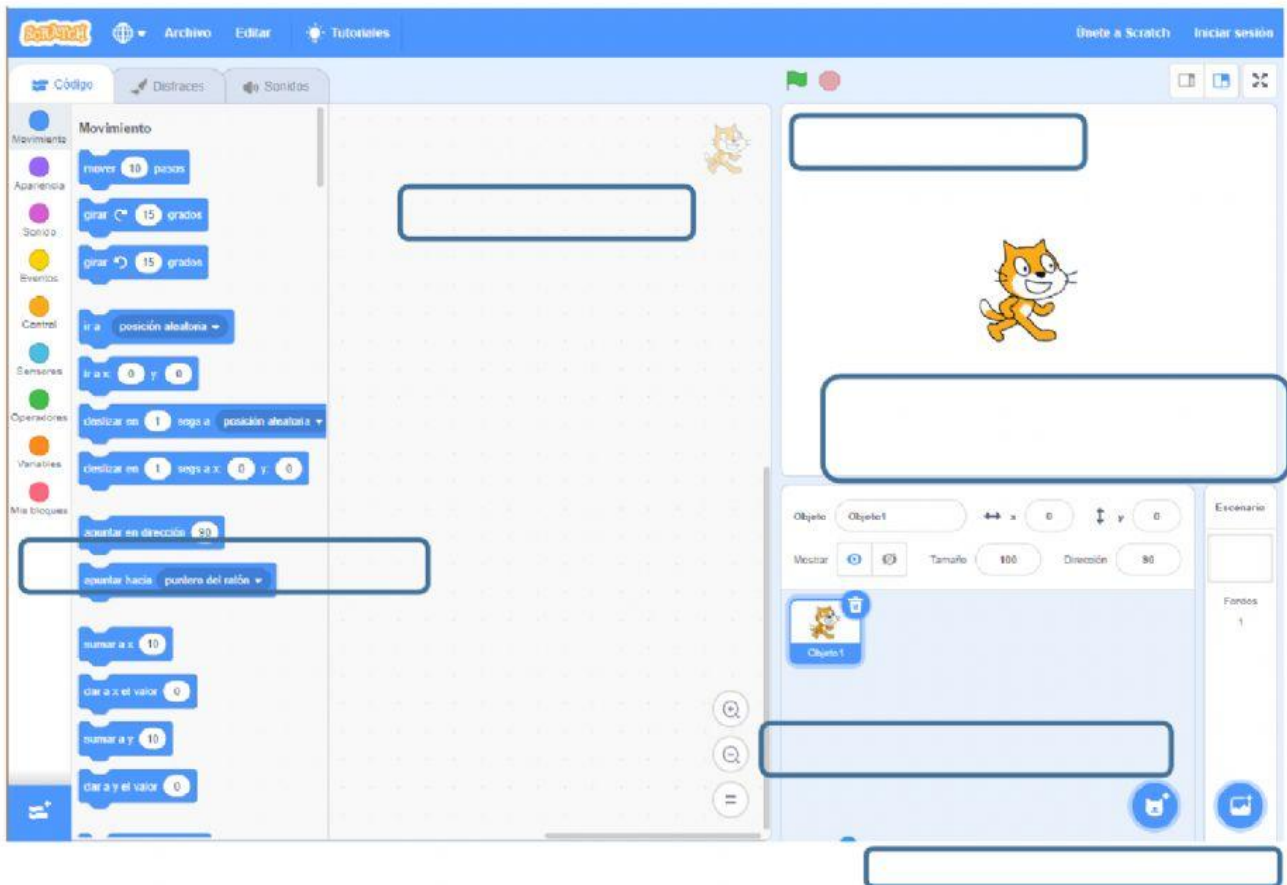


Arrastra el nombre de cada elemento según corresponda!!!



↑ Bloques de programación

Escenario

Selección de personajes ↓

Selección de escenarios ↑

Panel de programación

Valores para posicionar los personajes

