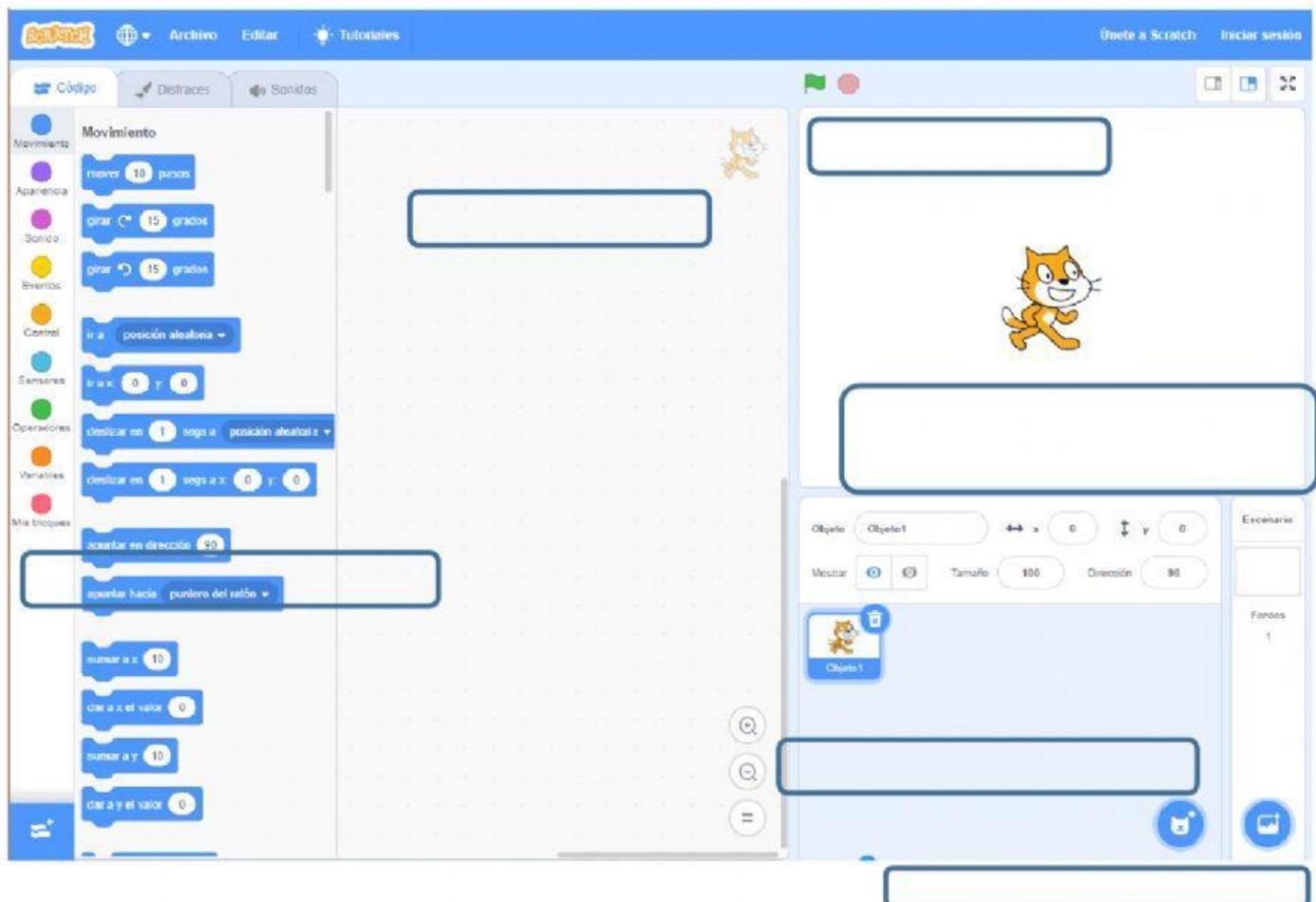


Arrastra el nombre de cada elemento según corresponda!!!



 Bloques de programación

Escenario

Selección de personajes 

Selección de escenarios  Panel de programación

Valores para posicionar los personajes

