

Arrastra el nombre de cada elemento según corresponda!!!

The image shows the Scratch programming environment. On the left, the 'Código' (Code) area contains several blue 'Movimiento' (Movement) blocks. One block, 'avanzar hacia puntero del ratón' (move towards mouse pointer), is highlighted with a blue box. The main stage area features a cat sprite and several empty rectangular boxes for labels. On the right, the 'Objeto' (Object) panel shows 'Objeto1' with a size of 100 and a direction of 90 degrees. Below it, a small cat sprite icon is labeled 'Objeto1'. The 'Escenario' (Stage) panel shows 'Fondo' (Background) set to 1. At the bottom right, there are two more empty rectangular boxes for labels.

Scratch Interface Elements:

- Code Area (Código):**
 - Movimiento (Movement) blocks:
 - avanzar 10 píxeles
 - girar 15 grados
 - girar 15 grados
 - ir a posición aleatoria
 - ir a x: 0 y: 0
 - eliminar en 1 segs a posición aleatoria
 - eliminar en 1 segs a x: 0 y: 0
 - avanzar en dirección 90
 - avanzar hacia puntero del ratón** (highlighted)
 - sumar a x: 10
 - dar a x el valor 0
 - sumar a y: 10
 - dar a y el valor 0
- Stage (Escenario):**
 - Objeto: Objeto1
 - Coordinadas: x: 0, y: 0
 - Mostrar: [on]
 - Tamaño: 100
 - Dirección: 90
 - Fondo: 1
- Stage Content:**
 - Empty box at the top.
 - Scratch cat sprite.
 - Empty box below the sprite.
 - Empty box at the bottom right.

 Bloques de programación

Escenario

Selección de personajes 

Selección de escenarios 

Panel de programación

Valores para posicionar los personajes

