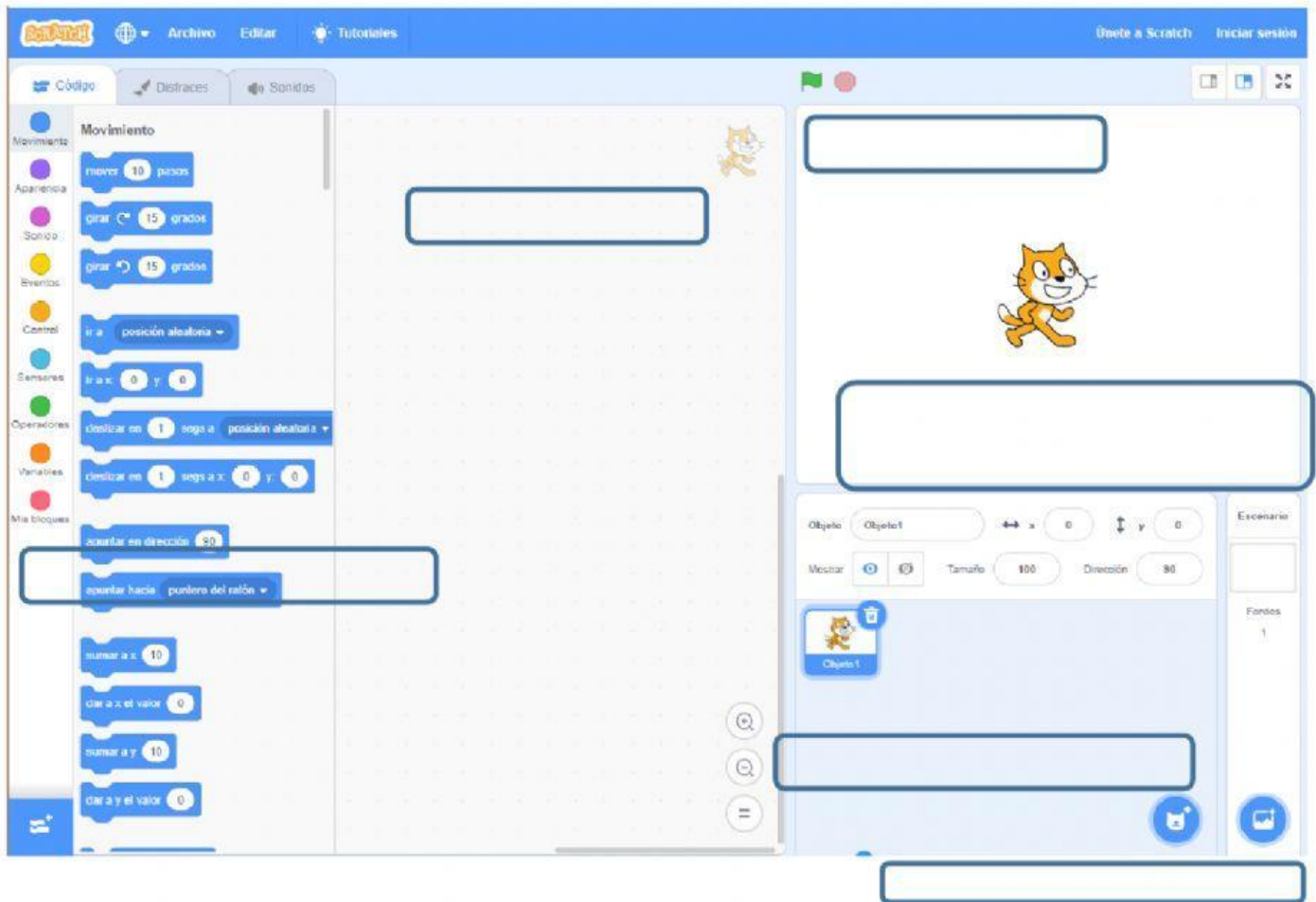


Arrastra el nombre de cada elemento según corresponda!!!



 Bloques de programación      Escenario      Selección de personajes 

Selección de escenarios       Panel de programación

Valores para posicionar los personajes

