FICHA INTERACTIVA DE PROGRAMACIÓN, PRIMER PARCIAL

NOMBRE DEL ALUMN@: _____

Arrastra el recuadro, que contiene la definición correcta de programación, donde se te indica.

PROGRAMACIÓN: COLOCA AQUÍ TU RESPUESTA

Es la forma de indicar a la computadora qué es lo que tiene que hacer.

Es la ciencia de la computación, la herramienta para automatizar informaciones y acciones a través de una computadora.

Relaciona ambas columnas.

	Preciso
1. Descripción de las operaciones de entrada para obtener la salida.	
2. Tiene una o más en relación con las entradas.	**Proceso**
3. Las operaciones no deben ser ambiguas al definir cada paso.	**Entrada**
4. Conjunto de resultados de objetos, cero o más.	**Definido**
5. Cuenta con un número delimitado de datos.	**Salida**
6. Nos debe conducir al mismo resultado.	**Finito**

Coloca del 1 al 8, para ordenar de forma cronológica el siguiente algoritmo.

Pescar un Pez.

El pez se traga la carnada	
Enrollar la caña de pescar	
Fin	
Tirar la caña de pescar al agua	
Inicio	
Llevar el pescado a casa	
Quitar el anzuelo de la boca del pez	
Colocar la carnada en el anzuelo	