



## ACTIVIDAD

1. Complete el siguiente concepto de Paint usando las palabras del casillero

dibujos - programa – editar -color

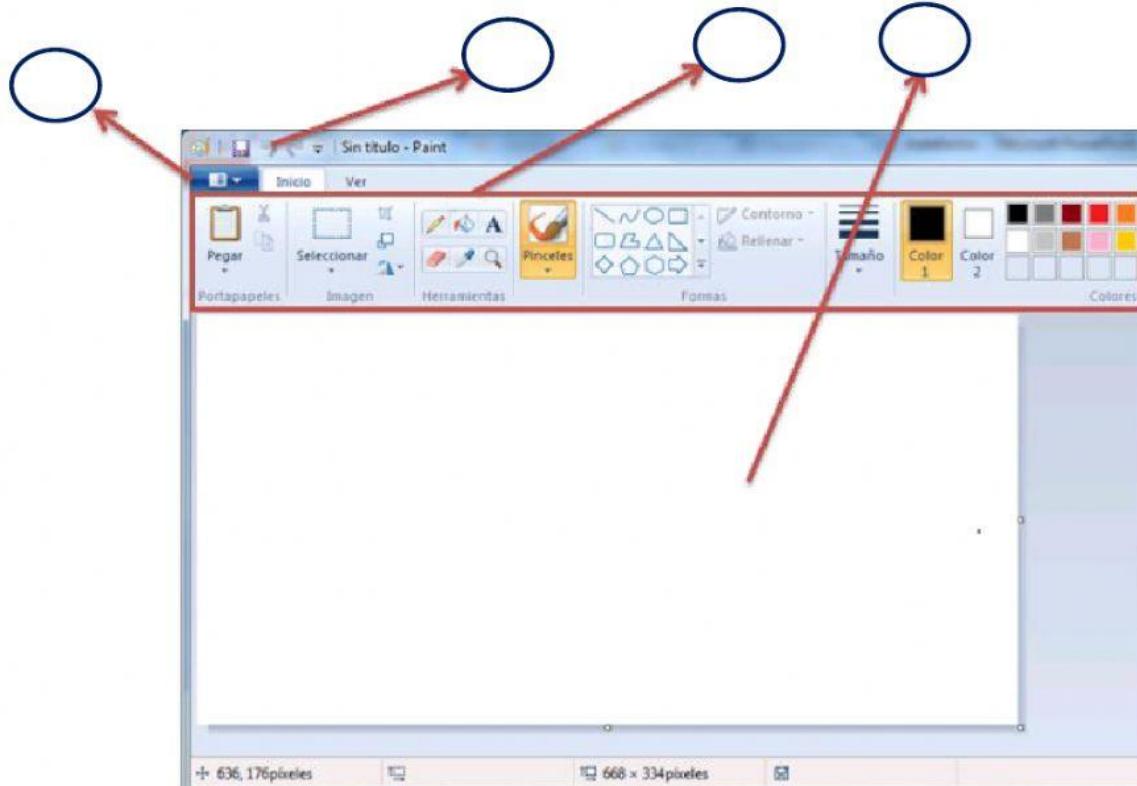
Paint es un [ ] editor de gráficos donde podemos crear [ ], aplicar [ ] a los dibujos y [ ] imágenes.

2. Lea y ordene los pasos para ingresar a Paint

<b>Botón inicio</b>
<b>Paint</b>
<b>Accesorios</b>
<b>Todos los programas</b>

<b>1</b>	[ ]
<b>2</b>	[ ]
<b>3</b>	[ ]
<b>4</b>	[ ]

3. Lea los nombres de las partes de la ventana de paint y escriba el número donde corresponda.



① BOTON PAINT

② BARRA DE HERRAMIENTAS DE ACCESO RÁPIDO

③ CINTA DE OPCIONES

④ ÁREA DE DIBUJO