

ACTIVIDAD

1. Complete el siguiente concepto de Paint usando las palabras del casillero

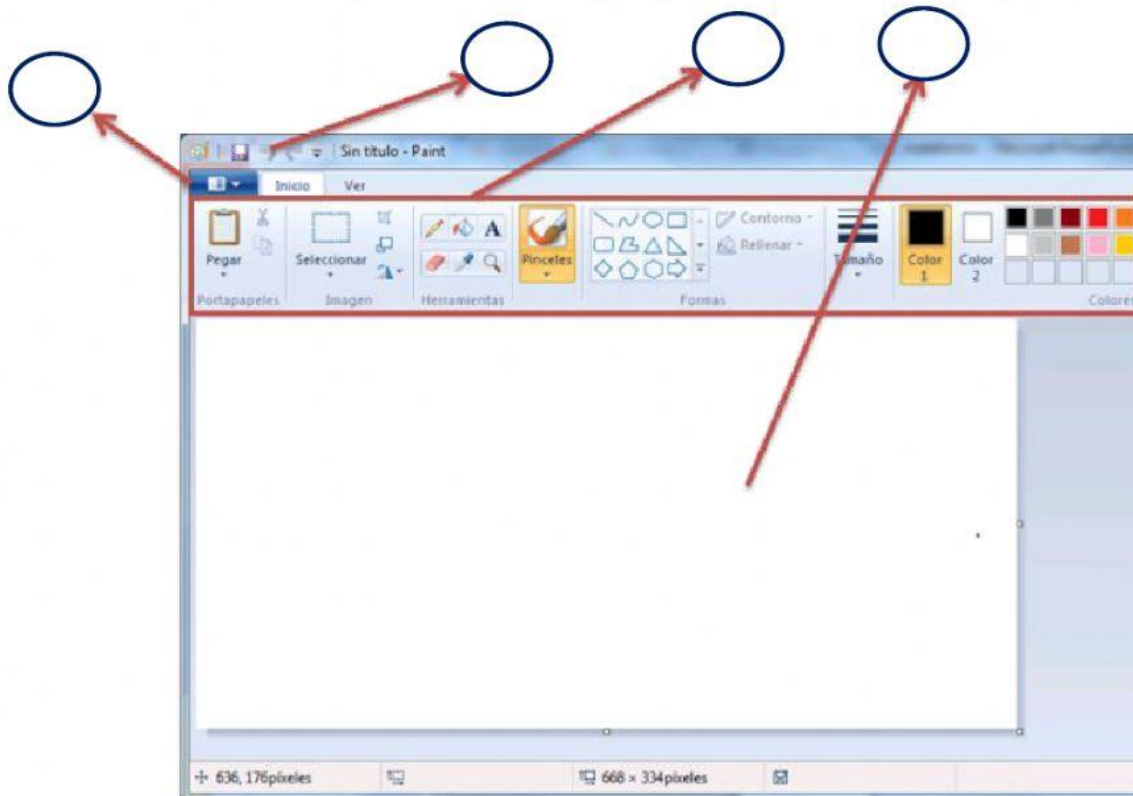
dibujos - programa – editar -color

Paint es un editor de gráficos donde podemos crear ,
aplicar a los dibujos y imágenes.

2. Lea y ordene los pasos para ingresar a Paint

Botón inicio	1	<input type="text"/>
Paint	2	<input type="text"/>
Accesorios	3	<input type="text"/>
Todos los programas	4	<input type="text"/>

3. Lea los nombres de las partes de la ventana de paint y escriba el número donde corresponda.



- 1 BOTON PAINT 2 BARRA DE HERRAMIENTAS DE ACCESO RAPIDO
3 CINTA DE OPCIONES 4 ÁREA DE DIBUJO