

Título de la Guía		Guía No.	Año Escolar	Tiempo previsto	Grado
PARTES DEL COMPUTADOR			2020		Primeros
Asignatura / Especialidad/ Programa	Tecnología	Docente (s) Responsable (s) De las secciones		Patricia paz, Constanza González, Elvira Granada, Martha Aguirre, María Flórez, Leydi Yandun, Sara Montezuma (Docentes de Apoyo)	
Competencia s)	Reconocer el computador como una máquina que tiene muchas utilidades y que está formada por diferentes partes.				
Resultados de Aprendizaje	Reconoce máquinas simples y compuestas que le brindan muchos beneficios al hombre.				
FECHA DE ENVIO			FECHA DE ENTREGA		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE				SECCIÓN	
MEDIOS DE ENTREGA AL DOCENTE:		SAPRED: x CORREO: x WHATSAPP: x			
INDICACIONES PARTICULARES:		.			

PARTES DEL COMPUTADOR

¡HOLA!

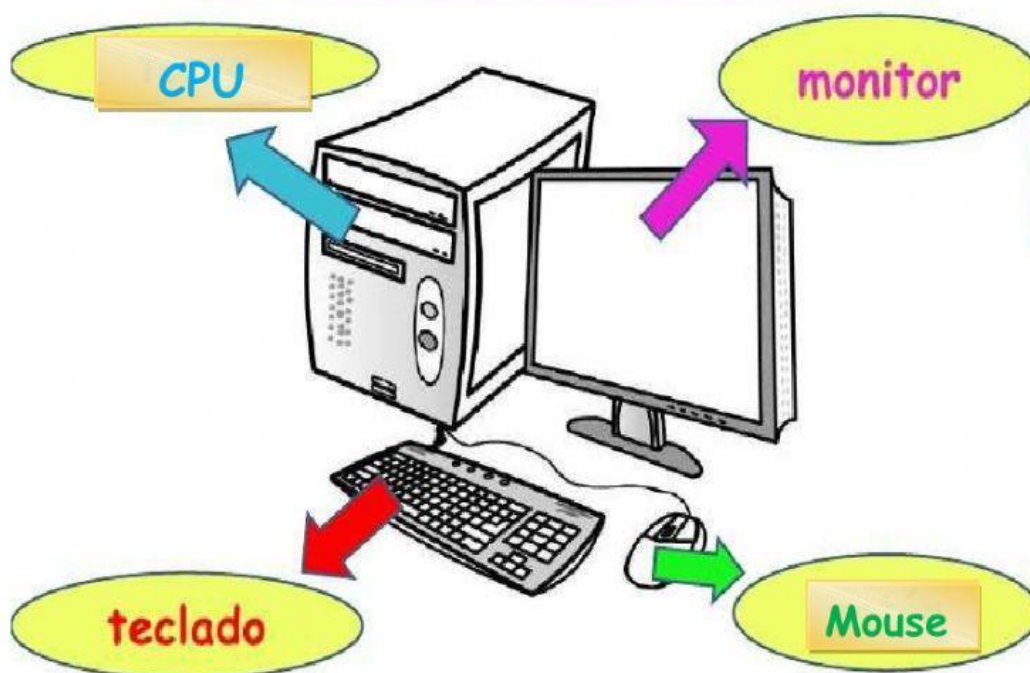
En este día vamos
aprender las partes del
computador de una
forma muy divertida.

Acompañame

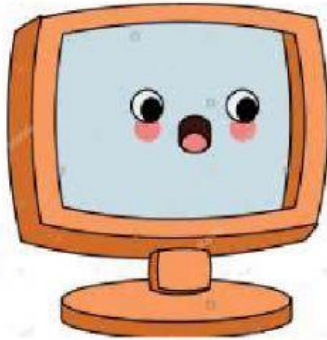


Observa muy bien la siguiente
imagen, para continuar con la
ACTIVIDAD ...

Partes del ordenador



1. Une con una línea la imagen y su nombre correspondiente.



MOUSE



CPU

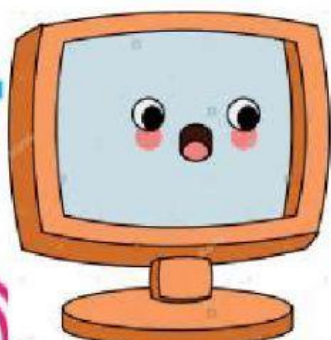


MONITOR



TECLADO

2. Debajo de cada imagen escoge su nombre correspondiente.



¿Quién soy?



¿Quién soy?



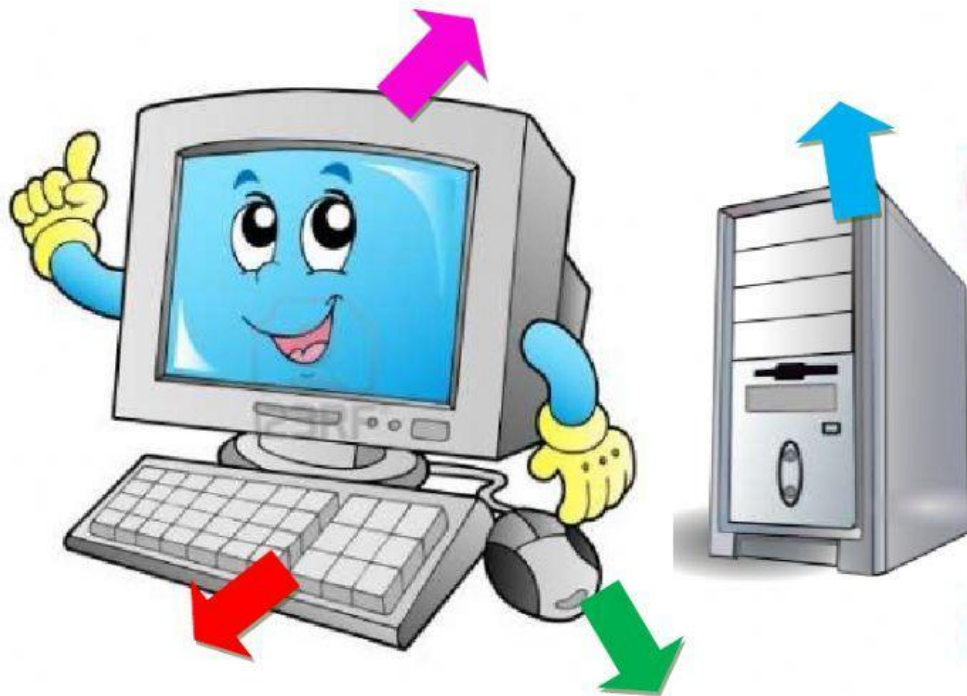
¿Quién soy?



¿Quién soy?

3. Arrastra cada palabra en la parte correspondiente del computador.

MOUSE **MONITOR** **CPU**
TECLADO



¡Buen trabajo!