

Знакомство с конструктором

1. Как называется данный конструктор?



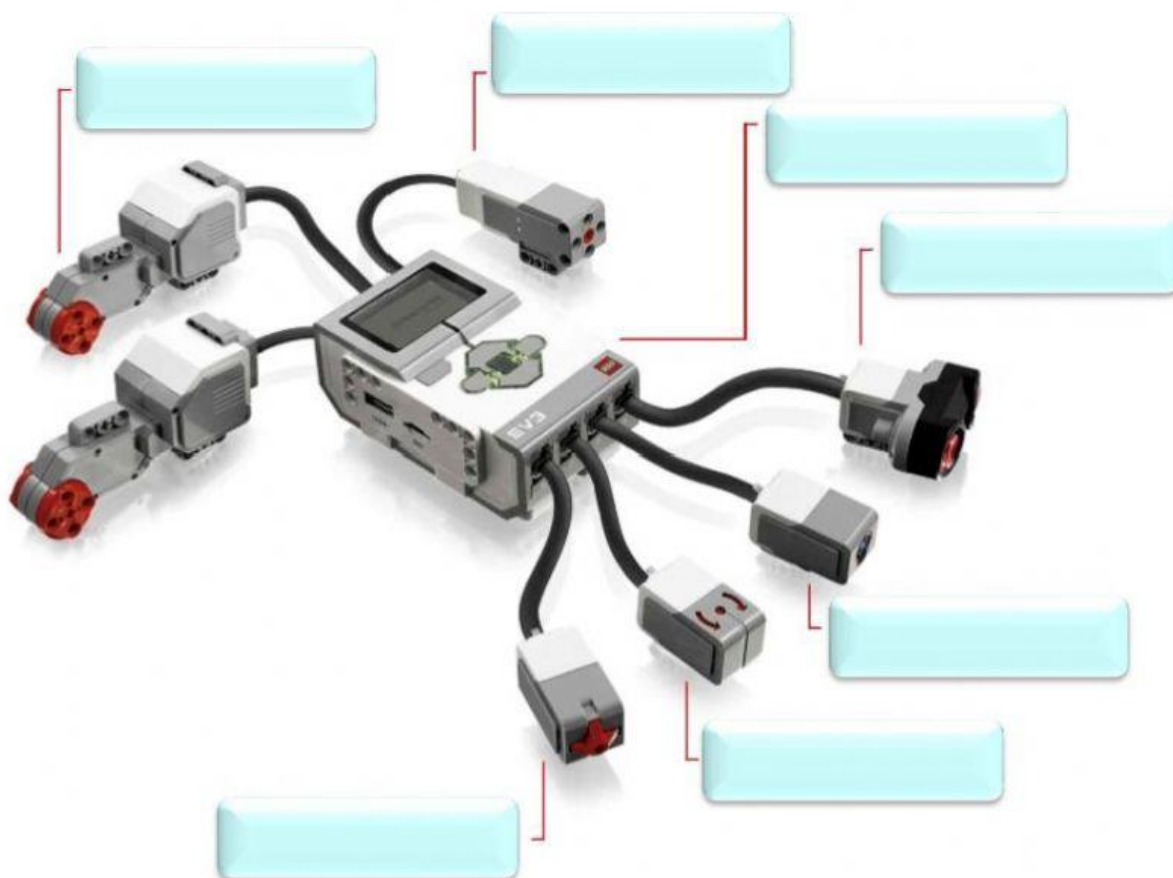
LEGO

LEGO MINDSTORMS Education EV3

LEGO Education EV3

LEGO Education

2. Укажите основные элементы конструктора.



датчик цвета

ультразвуковой датчик

модуль EV3

большой мотор

гироскопический датчик

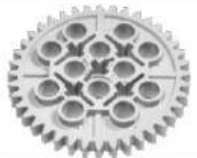
датчик касания

средний мотор

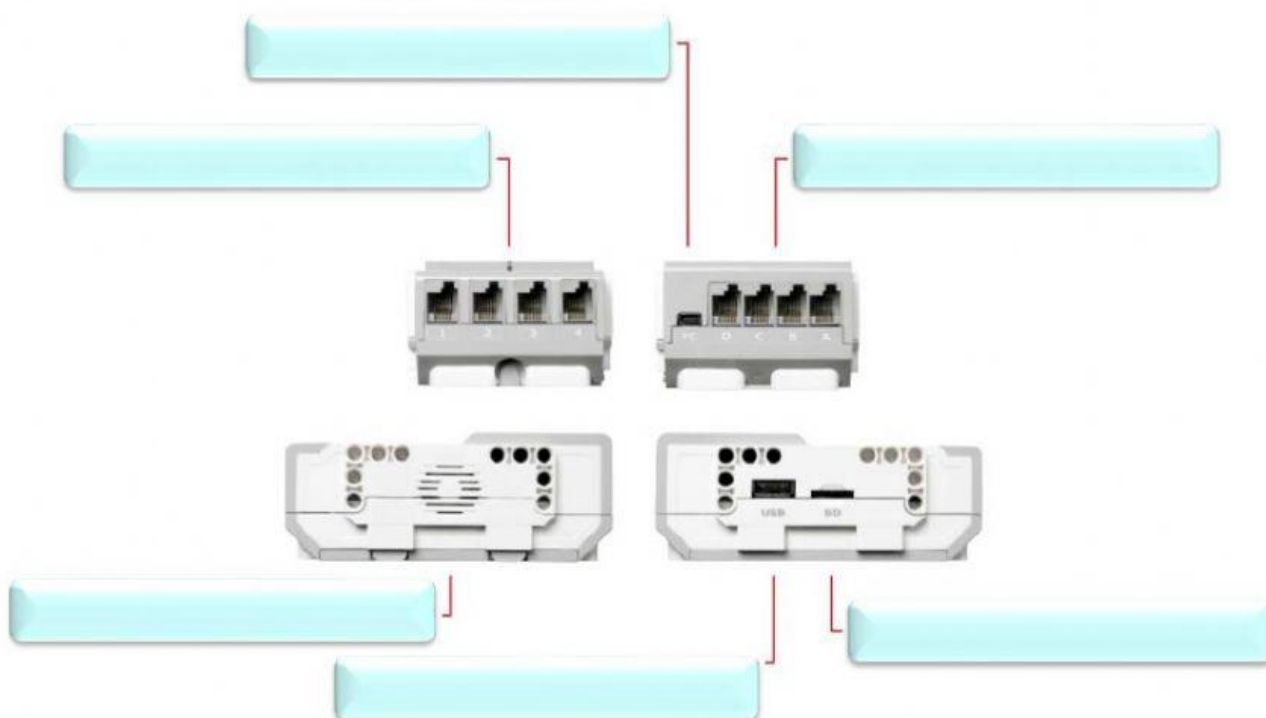
3. Напишите, как называются элементы конструктора.

4. Определите название деталей конструктора.

		ось
		фиксатор
		червячное колесо
		рама
		втулка
		зубчатое колесо
		балка
		штифт

5. Укажите порты модуля.



Порты ввода Порты вывода Порт ПК Динамик USB-порт Порт SD-карты

6. Как называется палитра?

7. Соотнесите блоки палитры **Действие** в соответствии с их названиями.

Средний мотор	Экран	Большой мотор	Независимое управление	Рулевое управление	Индикатор состояния модуля	Звук



8. Напишите, как называются блоки палитры **Операции с данными**.

9. Заполните таблицу.

Датчик	Название	Характеристики
		
		
		
		

Измеряет, как быстро и на сколько повернется робот.

Распознаёт три условия: прикосновение, щелчок и отпускание.

Распознаёт семь различных цветов и определяет яркость света.

Использует отражённые звуковые волны для измерения расстояния между датчиком и любыми объектами.

10. Используя готовые блоки, составьте программу для робота: проехать прямолинейно вперёд на 6 оборотов двигателя; развернуться; проехать на 720 градусов.



11. Разгадайте кроссворд.

