

# Informática I

1. Relaciona las partes de la computadora con su nombre, colocando la letra en minúscula.

Lector de código de barras   
Cámara web , Plotter   
Impresora , Switch   
Disco duro , Módem   
Memoria Flash , Microprocesador   
Tarjeta de video

2. Delante de los nombres del hardware escribe de que tipo son: E(entrada), S(salida), A(almacenamiento), P(procesamiento) y C(comunicación).

Escáner <input type="text"/>	Impresora <input type="text"/>
Blue Ray <input type="text"/>	Audífonos <input type="text"/>
Repetidor <input type="text"/>	Monitor <input type="text"/>
Memoria RAM <input type="text"/>	Dvd <input type="text"/>
Router <input type="text"/>	Tarjeta madre <input type="text"/>



3. Arrastra las palabras adecuadas y completa el siguiente concepto de computadora:

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, \_\_\_\_\_ y procesar información de una forma útil. Una computadora está \_\_\_\_\_ para \_\_\_\_\_ operaciones lógicas o aritméticas de forma \_\_\_\_\_.

almacenar realizar automática programada

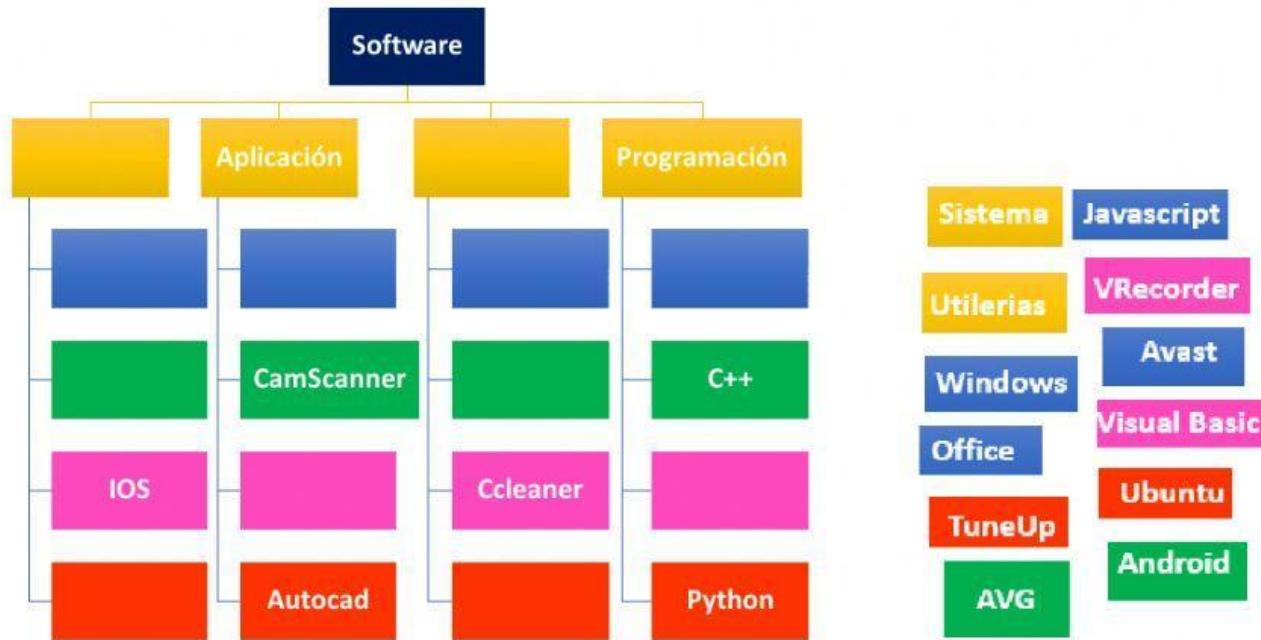


## INVESTIGACIÓN

Busca una computadora nueva en páginas de venta o revistas. Realiza una nota con las especificaciones (nombre, precio, memoria RAM, capacidad de disco duro, microprocesador, sistema operativo). Escribe las especificaciones en comentarios de la tarea que entregues.

# Informática I

1. Arrastra los elementos correctos y completa el siguiente mapa conceptual.



2. Eige la opción correcta para cada ejemplo.

Java	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
android	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
Google Classroom	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
C	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación

Por: Marisol Azucena Baez Pérez

Escuela Preparatoria Oficial 341 y 142