



PROGRAMACIÓN

Diagramas de flujo, Pseudocódigo y pruebas de escritorio
Por: Marisol Azucena Baez Pérez

Completa lo siguiente arrastrando cada elemento en su lugar y en los recuadros verdes escribe el numero correcto.

Caso 1. Dadas la velocidad de un vehículo y el tiempo transcurrido, encontrar la distancia recorrida.

Diagrama de Flujo			Prueba de escritorio	
	inicio	vel	distancia	150
	fin	tiempo	tiempo	30
	distancia	vel = distancia / tiempo	vel	=
Diagrama de flujo				
Inicio				
Leer distancia, tiempo				
Hacer vel = distancia / tiempo				
Escribir vel				
Fin				





PROGRAMACIÓN

Diagramas de flujo, Pseudocódigo y pruebas de escritorio
Por: Marisol Azucena Baez Pérez

Caso 2. Generar y escribir la tabla del 7.

Diagrama de Flujo	resultado = 1	no	si	Prueba de escritorio
	resultado = 1	no	si	0 x =
	resultado = tabla * contador	fin	contador <= 10	1 x =
				2 x =
				3 x =
				4 x =
				5 x =
				6 x =
				7 x =
				8 x =
				9 x =
				10 x =
Diagrama de flujo Inicio Iniciar tabla=7 Iniciar contador = 0 Iniciar resultado =1 Si contador <= 10 Entonces Hacer resultado= tabla*contador Escribir tabla "x" contador "=" resultado Sino Fin de condición Fin				



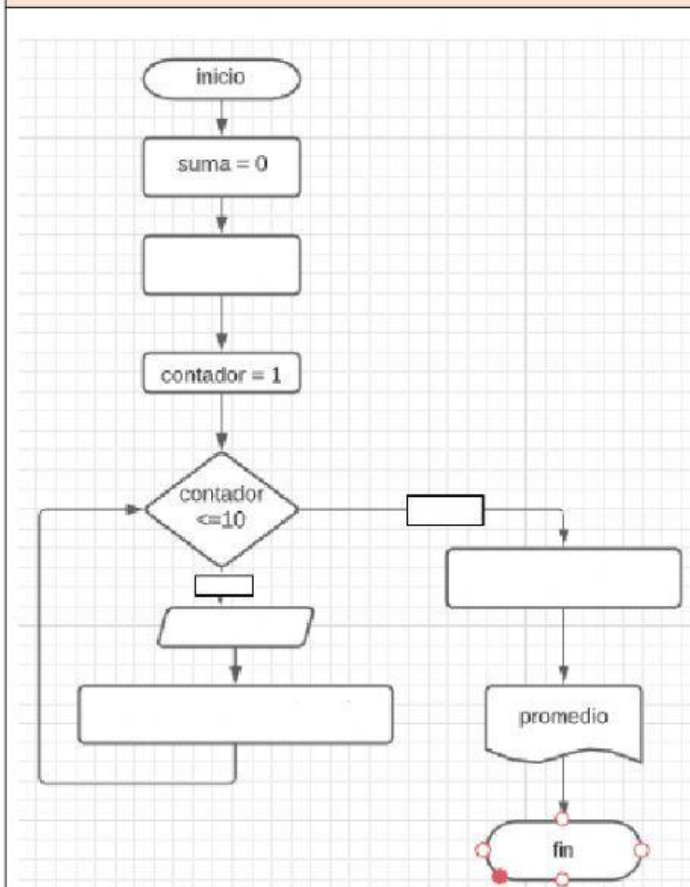


PROGRAMACIÓN

Diagramas de flujo, Pseudocódigo y pruebas de escritorio
Por: Marisol Azucena Baez Pérez

Caso 3. Obtener el promedio de 10 calificaciones.

Diagrama de Flujo



no

promedio = suma / 10

Prueba
de
escritorio

suma + 6 =

promedio=0

Suma = suma + calificación

suma + 7 =

si

calificación

suma + 10

suma + 7 =

Diagrama de flujo

Inicio

Iniciar suma=0

Iniciar promedio = 0

Iniciar contador = 1

Si contador <= 10

Entonces

Leer calificación

Hacer suma = suma + calificación

Sino

Hacer promedio = suma / 10

Escribir promedio

Fin

suma + 9 =

suma + 7 =

suma + 7 =

suma + 8 =

suma + 9 =

suma + 10

promedio=

