



Escuela Pedro Pablo Lemaitre
 Matemática 5to básico
 Profesoras Teresa Ruz - Alejandra Uribe
 Nataly Panichine - Yesenia Zambrano

Geometría “Plano Cartesiano” Unidad 3 – Guía 2



Objetivo: Identificar y dibujar puntos en el primer cuadrante del plano cartesiano, dadas sus coordenadas en números naturales.



Recuerda, Siempre al escribir o nombrar las coordenadas de un punto debes considerar primero la coordenada en el *eje X* y luego la coordenada en el *eje Y*.



Se conoce como plano cartesiano, coordenadas Cartesiano o sistema cartesiano, a dos rectas numéricas perpendiculares, una horizontal y otra vertical, que se cortan en un punto llamado origen o punto cero.

La finalidad del plano cartesiano es describir la posición o ubicación de un punto en el plano, la cual está representada por el sistema de coordenadas *Y*.

I.- Escribe cuál unidad corresponde al eje de las *X* y cuál unidad corresponde al eje de las *Y*.

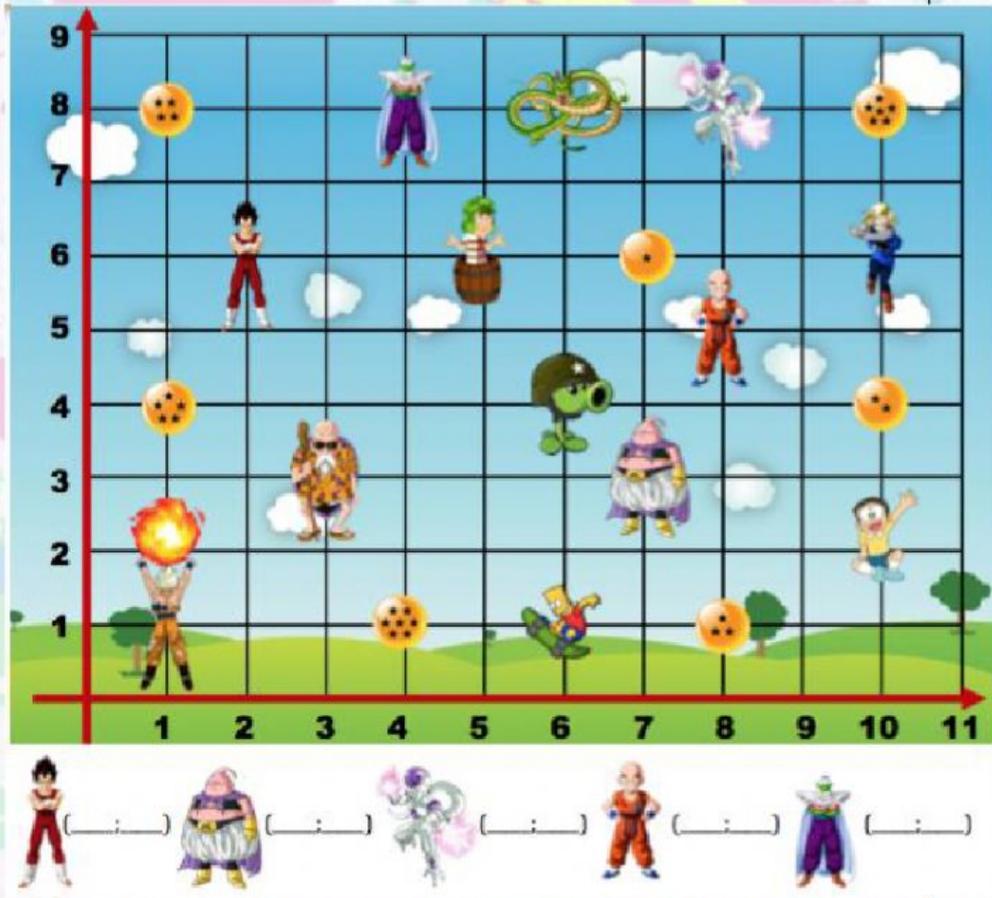
(5, 7)

Eje de las

Eje de las



II.- Ubica adecuadamente las coordenadas de los elementos (personajes) propuestos.

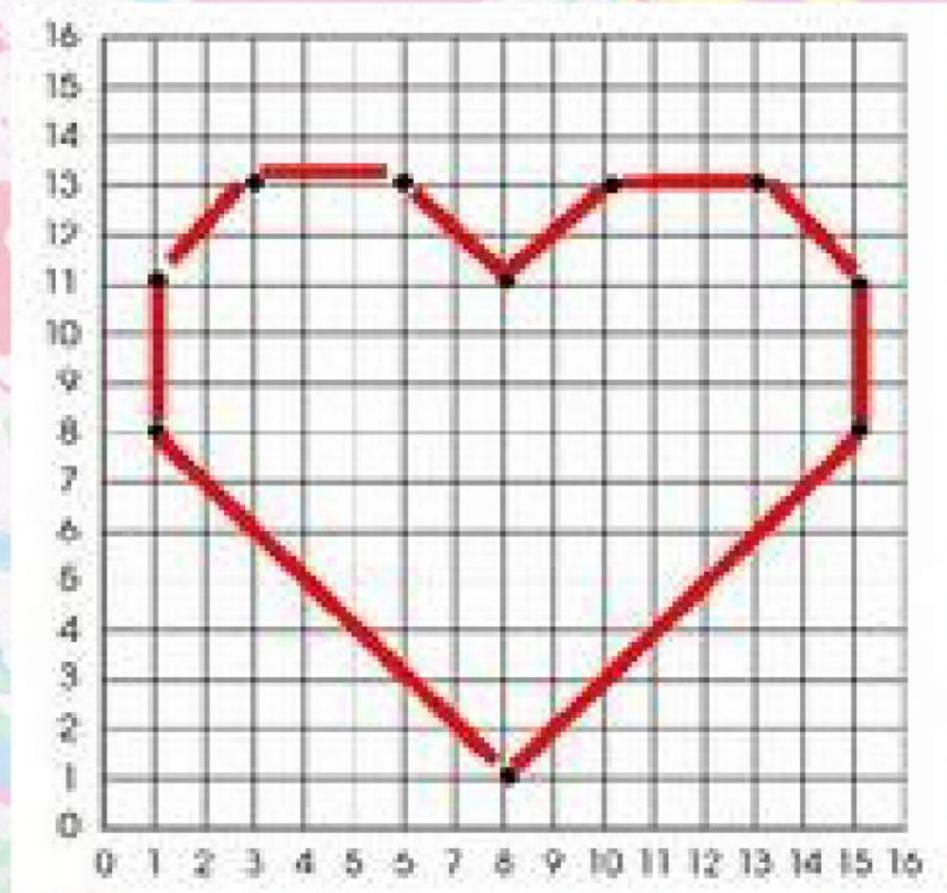


III.- Pincha el recuadro y selecciona la coordenada en las que se encuentran los personajes que no corresponden al manga Dragon Ball Z:





IV.- Arrastra las coordenadas al punto correspondiente en el plano cartesiano.



- (8,1)
- (3,13)
- (1,8)
- (8,11)
- (15,8)
- (15,11)
- (10,13)
- (1,11)
- (6,13)
- (13,13)

V.- Completa con MAYUSCULA la letra correspondiente a cada coordenada.

