



ورقة عمل ()
التدريب الثالث: برنامج
سكراتش Scratch الحركة والتحكم



س1/ صلي العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب) :

تغيير اتجاه الكائن للجهة المعاكسة عند ملامسة حافة المنصة نقل الكائن إلى المنتصف
تحريك الكائن إلى الأمام بمقدار معين من الخطوات
تشغيل المقطع البرمجي عند النقر على العلم الأخضر

تحريك 60 خطوة

عند انقر

اذهب إلى الموضع س: 0 ص: 0

ارتد إذا كنت عند الحافة

معلمتك : عزيزة