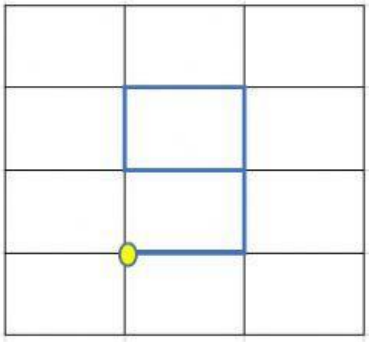
Programar en Lenguaje de Flechas

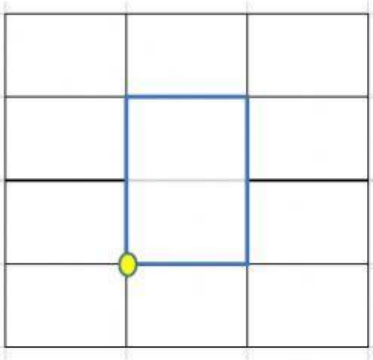
Actividad 1: ¿Cuál instrucción falta?



Falta una instrucción para dibujar el numero 9 (Comenzando por el punto amarillo.)

→ ↑ ↑ ← [ ] →

Actividad 1: ¿Cuáles instrucciones faltan?



Faltan dos instrucciones para dibujar el numero 0 (Comenzando por el punto amarillo.)

→ ↑ ↑ ← [ ] [ ]

Actividad 3: ¿Ayudas a **Coty** a terminar sus dibujos?

Selecciona, **arrastra** y **ordena** los pasos que permitan lograrlo.



[ ] [ ] [ ] [ ]

↑ → ↓ ← ↑ →



[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ←