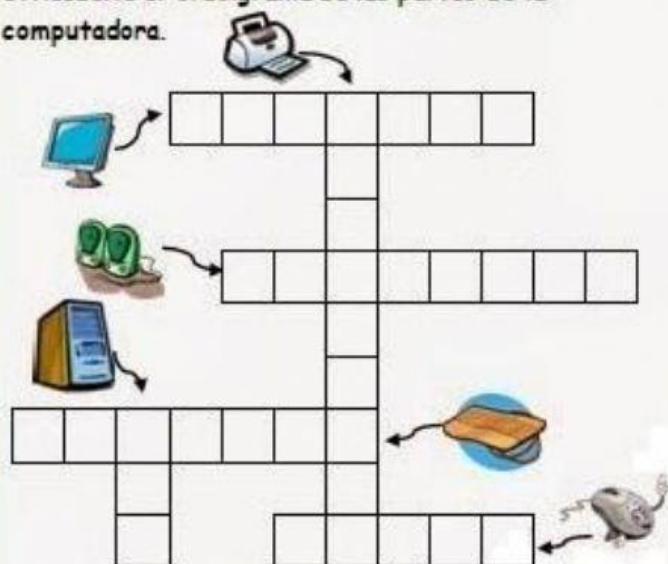


## Actividades de refuerzo:

1. Resuelve el crucigrama de las partes de la computadora.



2. Marca la casilla que corresponde (V) si es verdadero o (F) si es falso:

	V	F
El monitor sirve para oír música	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El mouse parece un conejo orejón	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El teclado sirve para escribir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Une con una línea la expresión con la parte del computador que corresponda.

En la computadora, para escribir una carta uso el...

Para ver lo que ya escribí en la computadora miro el...

Para que la carta quede escrita en papel usa la...

