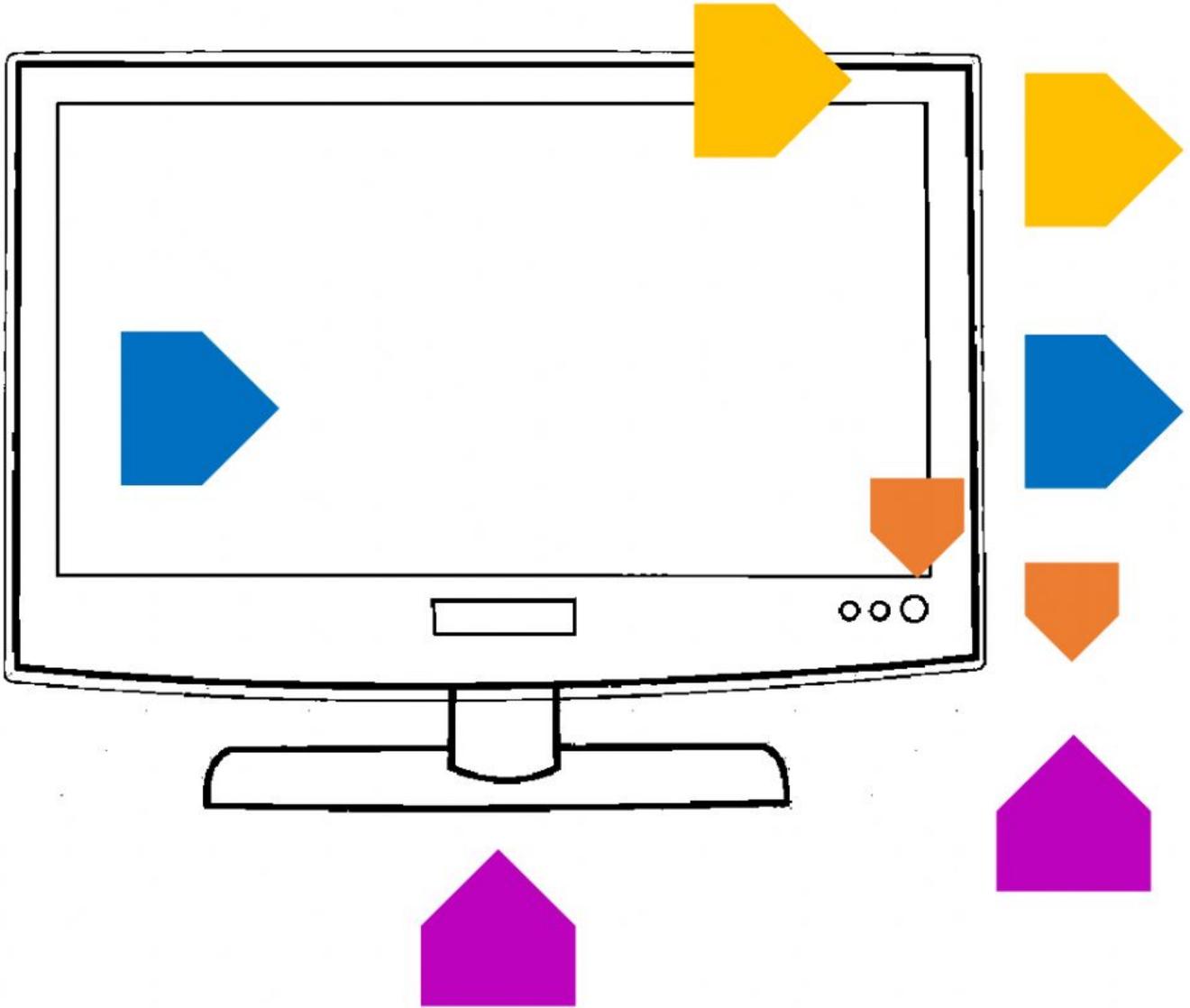


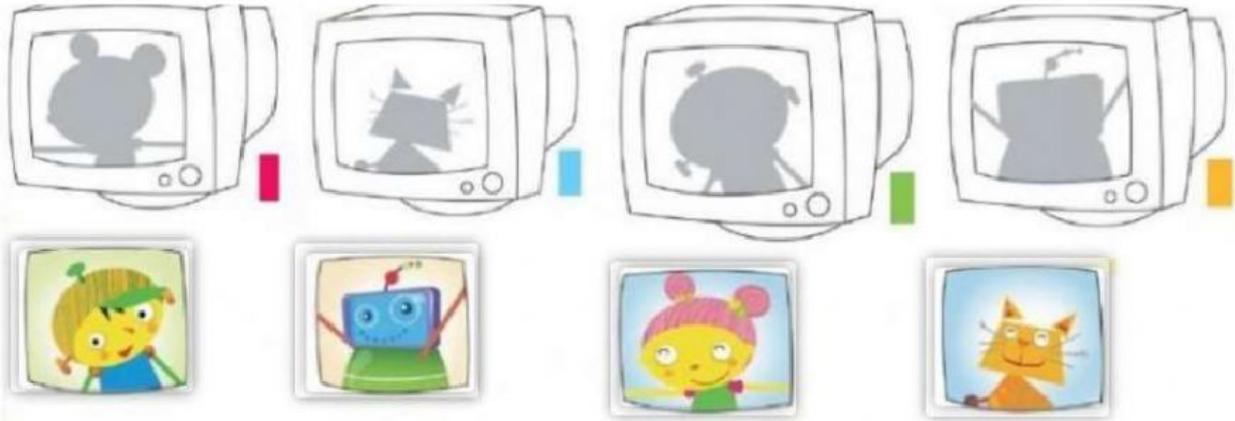


EL MONITOR

1. Coloque las figuras en las partes del monitor que corresponden.



2. Coloca los objetos en las sombras que corresponden.



3. Descubre y marca las sombras que son iguales al modelo.

