Guía de aprendizaje

Datos Generales

Disciplina: Lengua y Literatura **Guía No.:** 2
Modalidad: Primaria **Grado:** 2do A, B, C, D

Contenido: Refranes y adivinanzas

Actividad 1: Lee atentamente los conceptos

Refranes: Son frases o dichos populares y anónimos que muestra una enseñanza. Ejemplo

Al mal tiempo, buena cara

Adivinanzas: Son acertijos expresados en forma de rimas. Ejemplo

Vanidosa me dicen,
presumida soy,
y mis colores me envidian,
por allá donde voy

Actividad 2: Une con una línea la segunda parte del refrán

Quien con lobos anda,	**no muerde.**
Al que madruga,	**se lo lleva la corriente.**
Perro que ladra,	**cuchillo de palo.**
Camarón que se duerme,	**a aullar aprende**
En casa de herrero,	**Dios le ayuda**

Actividad 3: Adivina y Selecciona la respuesta correcta

Se puede comer
Pero antes hay que pelar

Un bicho pequeño que puede volar
y la miel nos da

Una bola para jugar
con un número más grande que el uno
Y más pequeño que el cinco

Es un mueble de madera
que sus cajones podrás
abrir y cerrar