

LÍQUIDOS DE COLORES

Hoy vamos a preparar líquidos de colores. Para hacerlo, necesitaremos un líquido muy común: el **AGUA**. Vamos a experimentar dándole color al agua con distintos materiales que tenemos en casa.

Algunos de esos materiales los usamos en el desayuno o en la merienda:



TÉ



MATE



CAFÉ

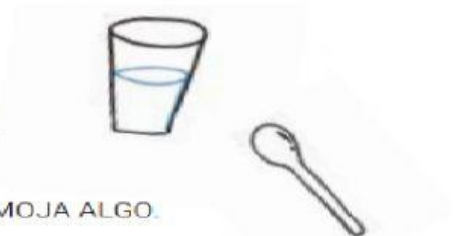
Busquen estos materiales en casa (en saquito o sueltos), **pongan** cada material en un plato y **observen** bien cómo es cada uno. ¿Cuál es su color? ¿Cómo se siente al tocarlo? ¿Saben de dónde se obtiene ese material? Pueden preguntar en casa lo que no sepan. **Anoten en el cuaderno todo lo que observaron en forma de oraciones.**

¡Ahora vamos a colorear el agua! Generalmente, usamos agua caliente pero esta vez, usaremos agua a temperatura ambiente (como sale de la canilla).

Estas son las **instrucciones**:

PARA COLOREAR EL AGUA VAMOS A NECESITAR:

- * TRES VASOS TRANSPARENTES.
- * UNA CUCHARITA.
- * UN POCO DE CAFÉ, OTRO DE YERBA Y OTRO DE TÉ.
- * AGUA A TEMPERATURA AMBIENTE.
- * FRASCOS CON TAPA.
- * UN TRAPO O SERVILETA PARA SECAR POR SI SE MOJA ALGO.



PASOS:

1. COLOCAMOS AGUA A TEMPERATURA AMBIENTE EN LOS TRES VASOS HASTA LA MITAD.
2. PARA SABER QUÉ MATERIAL UTILIZAMOS EN CADA VASO, COLOCAMOS UNA **ETIQUETA** CON EL NOMBRE DE CADA UNO: TÉ, CAFÉ, YERBA.
3. COLOCAMOS UNA **CUCHARADITA** DE **TÉ** EN UNO DE LOS VASOS, UNA DE **CAFÉ** EN EL OTRO Y UNA DE **YERBA** EN EL VASO QUE QUEDA.
4. **REVOLVEMOS** BIEN Y **DEJAMOS DESCANSAR** DOS HORAS.

Al cabo de dos horas:

Lean estas preguntas y respondan en el cuaderno: ¿Qué pasó en cada vaso? ¿Se pudo colorear el agua? ¿Con cuál de los materiales obtuvieron un color más oscuro o más clarito? ¿Qué piensan que hubiera pasado si hubieran usado agua caliente? ¿Tardaría más o menos en colorearse? ¿Los colores cambiarían?

Dibujen en el cuaderno los vasos con los líquidos luego del experimento.

El agua coloreada se puede usar para teñir, por eso se la conoce como **TINTURA**. Como la obtuvimos de materiales naturales se la llama **TINTURA NATURAL**.