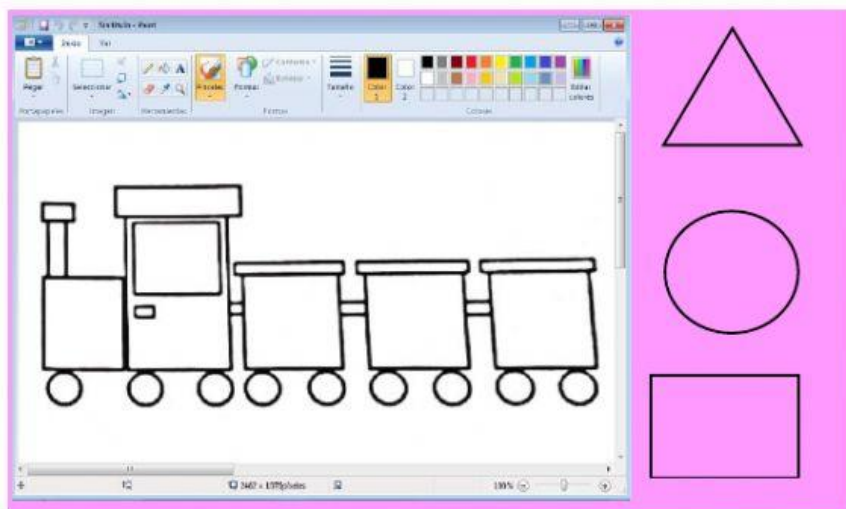
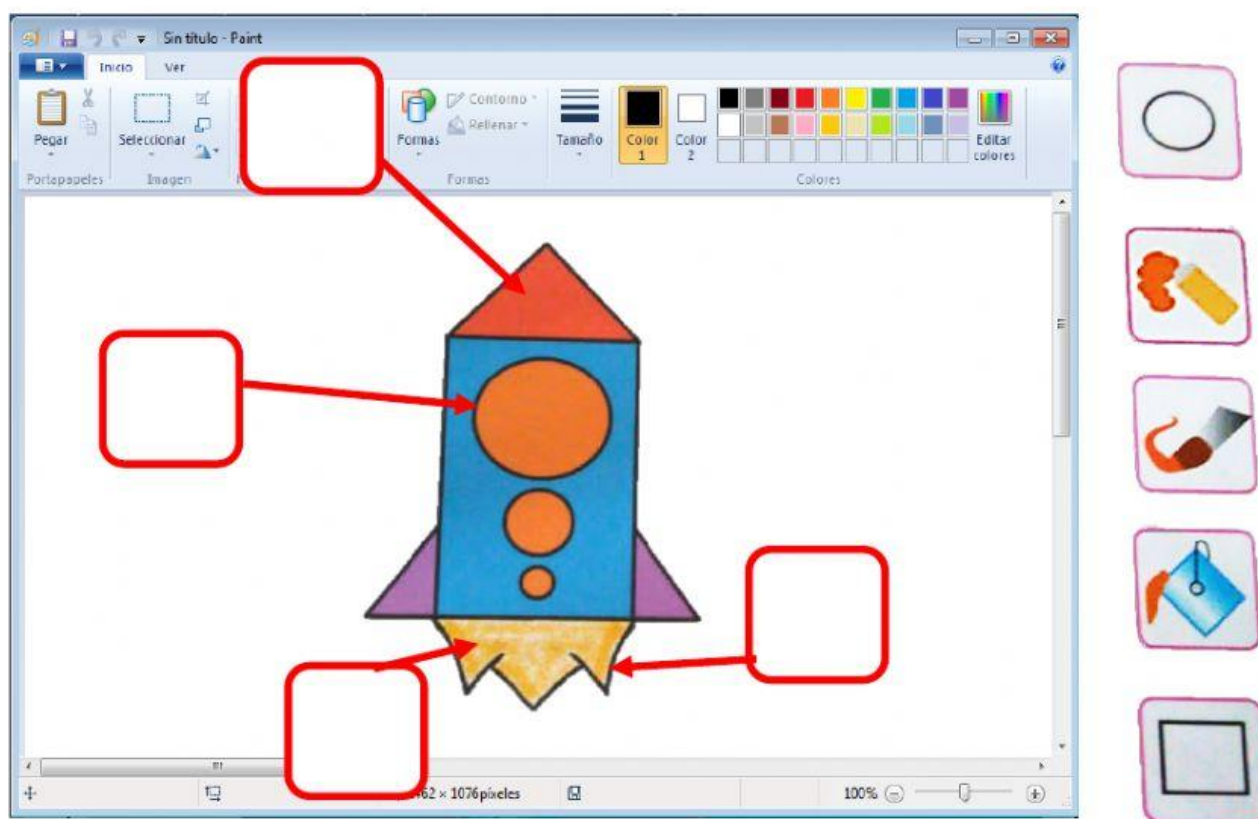


Practica 5 años

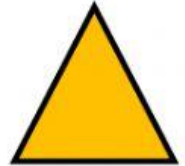
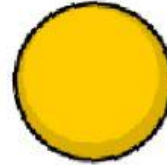
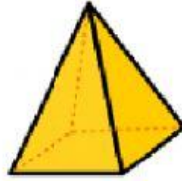
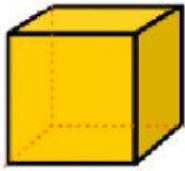
1. Marca la forma que se utilizó para realizar el tren



2. Coloca la herramienta que use para dibujar y pintar al cohete.



3. Identifica y marca las figuras 3D



4. Marca el icono de Paint 3D



5. Relaciona el tipo de pincel con su sombra

