

- من خلال دراستك للبرمجة بلغة **NSB** أجبني عما يلي:

1- رتبي مراحل كتابة برنامج في لغة **NSB**

-----اكتشاف الأخطاء وتجربة التطبيق

..... كتابة الأوامر البرمجية

..... تصميم الواجهة

..... ضبط خصائص الأدوات



2- حولي الصيغة الجبرية التالية إلى برمجية

..... XY

..... $\frac{X}{Y}$

..... X^Y

3- ما نتيجة تنفيذ العملية التالية على جهاز الحاسب

$$M=2*(3-1)^{2/4}$$

4- اكمل الجدول التالي :

بعض الأوامر الأساسية في برنامج **NSB AppStudio**

م	صيغة الامر	الوظيفة
1	إدخال البيانات بواسطة أمر	يظهر هذا الأمر نافذة صغيرة غير النافذة الأساسية يقوم المستخدم بإدخال النص في مربع النص ثم يضغط زر الأمر ok
2	إخراج البيانات بواسطة أمر	يظهر هذا الأمر نافذة صغيرة غير النافذة الأساسية تعرض رسالة للمستخدم بإدخال النص في مربع النص ثم يضغط زر الأمر ok
3	أمر	تستخدم هذا الأمر لإعطاء قيمة لمتغير سواء كانت حرفية أو رقمية .

5- حددي نوع أدوات البرمجة التالية في **NSB** من حيث كونها (إدخال – إخراج – إدخال وإخراج معا)

م	الأداة	نوعها
1	مربع النص TextBox	
2	أداة مربع الاختيار CheckBox	
3	أداة القائمة List	
4	أداة القائمة المنسدلة Select	
5	أداة التسمية Label	

6- من خلال قراءتك للدوال البرمجية في NSB اختاري الأداة الملائمة لما يلي :

الوظيفة	الحل	الدالة
لعرض التاريخ والوقت معا		Time .1
لتشغيل ملفات الصوت أو الفيديو		Csing(X) دالة .2
لتحويل القيمة المدخلة لعدد صحيح		Play .3
لعرض التاريخ		CInt (x) دالة .4
لتحويل القيمة المدخلة لعدد عشري		Now .5
لإيقاف الصوت أو الفيديو		Date .6
لعرض الوقت		Pause .7